



## RULES OF THE GLOBAL 《巫师 3》REDkit 全球模组大赛 比赛规则

### § 1. 总则

1. 本文件(后文称“规则”)介绍了《巫师 3》REDkit 全球模组大赛(后文称“大赛”)的条款和要求。
2. 我们邀请您(后文也称“参赛者”)使用《巫师 3》REDkit 为《巫师 3:狂猎》开发一个特定主题的模组(后文称“参赛作品”)。大赛设有三个小类别(后文称“挑战”)和一个大类别(后文称“主类别”),详细说明见 § 4。
3. 在主类别中,个人参赛者和最多 5 名参赛者组成的模组团队均可参加比赛。在挑战中,只有个人参赛者可以参赛。
4. 您应将参赛作品上传至 nexusmods.com, 然后通过 <https://thewitcher.com/redkit/contest> 网站上的专用表格, 将您的模组的 nexusmods.com 链接、截图或功能展示视频以连链接的形式发送给我们。您可以在 § 4 中找到详细的提交要求。
5. 参赛者应在比赛期间将参赛作品发送给我们, 并提交 § 6 中详述的所有其他必要信息, 奖品将颁发给创作出最具创意和原创性的作品的参赛者(后文称“优胜者”)。在主类别中, 将指提交参赛作品的个人参赛者或以团队的形式共同提交作品的一组参赛者)。每项挑战都会选出 3 名优胜者。主类别中将评出 3 个获奖作品。
6. 本次大赛由 CD PROJEKT S.A. 举办, 公司的注册办事处位于华沙(邮政编码:03-301, ul. Jagiellońska 74), 已登记在华沙首都地区法院的国家法院企业家名册中, 隶属于国家法院第 14 商业部, KRS 编号 0000006865, NIP(纳税人识别号):734-28-67-148, 已全额支付资本为 99,910,510.00 兹罗提, 后文称为“我们”或“主办方”)
7. 本次大赛的合作方包括:
  - a. Nexusmods.com:Black Tree Gaming Limited 公司, 注册办事处位于英国埃克塞特 Southernhay East Southernhay Studios Dean Clarke House, 邮政编码:EX1 1AP, 纳税人识别号 107473914;
  - b. Yigsoft:Yigsoft Korlátolt Felelősségű Társaság 公司, 注册办事处位于布达佩斯 1117, Nádorliget utca 8. B. ép. földszint 2, 纳税人识别号:29181315243;
  - c. NVIDIA:NVIDIA Corporation 公司, 注册办事处位于美国加利福尼亚州圣克拉拉市圣托马斯高速公路 2788 号, 邮政编码:CA 95051, 纳税人识别号:94-3177549;
  - d. Insert Coin:Insert Coin Limited 公司, 注册办事处位于英国艾塞克斯 Unit 11, 55 Progress Road, Leigh-on-Sea, 邮政编码:SS9 5PR, 纳税人识别号 07248469;
  - e. 雷蛇:Razer Inc. 公司, 注册办事处位于美国加利福尼亚州尔湾 9 Pasteur Suite #100, 邮政编码:CA 92618, 纳税人识别号:13 429 0448;
  - f. Dyenumik:Dyenumik Ltd 公司, 注册办事处位于英国布里斯托尔 3 Kings Chase, 邮政编码:BS13 8EW, 纳税人识别号 14212713,

后文称为“合作伙伴”。

### § 2. 参赛者

1. 如果您在参赛当天至少年满 18 岁, 并且拥有完全行为能力, 即您可以根据当地法律独立进行包括签订具有约束力的合同在内的合法交易, 那么您可以参加本次大赛。
2. 如果您是主办方或者其关联公司、子公司、制造商、销售代表或者广告公司的雇员或密切的商业伙伴, 那么您不得参加本次大赛。如果您是以上人员的直系亲属, 也不得参加本次大赛。



### § 3. 大赛日期

1. 大赛将在以下时间段内进行(“大赛期间”):
  - a) 主类别 — 欧洲中部夏令时间 2024 年 7 月 15 日起, 至 2024 年 10 月 14 日 15:59;
  - b) 挑战 1 — 欧洲中部夏令时间 2024 年 7 月 16 日起, 至 2024 年 7 月 30 日 15:59;
  - c) 挑战 2 — 欧洲中部夏令时间 2024 年 8 月 13 日起, 至 2024 年 8 月 27 日 15:59;
  - d) 挑战 3 — 欧洲中部夏令时间 2024 年 9 月 10 日起, 至 2024 年 9 月 24 日 15:59.
2. 在主类别中, 我们于 2024 年 10 月 25 日在网站上公布一份简短名单, 列出 12 个入围参赛作品, 以便玩家社区在 2024 年 10 月 31 日之前投票选出他们最喜欢的作品。
3. 每项挑战的结果都将在各自提交截止时间后的两周内公布。
4. 主类别的结果最迟将于 2024 年 11 月 29 日公布。

### § 4. 提交

1. 为了参加比赛, 您发送给我们的参赛作品必须遵守以下规则。
2. 每个参赛作品都应以 Nexusmods.com 链接的形式提交, 并在模组页面内对功能进行详细描述。参赛的模组必须使用《巫师 3》REDkit 开发, 并且无论是处于开发中还是最终阶段, 首次在线发布的时间不得早于欧洲中部夏令时间 2024 年 4 月 16 日 13:00。您可以在模组页面上修改和更新自己的参赛作品, 直到对应类别的提交阶段截止。参赛作品必须包含一个整合所有必要前置内容的模组版本。
  - a) 对于主类别, 如果想获得参赛资格, 作品必须包含两到三个相互关联的故事任务。虽然您可以提交包含任意数量额外任务的参赛作品, 但受评估的内容仅限前三个任务。模组可以有多种语言版本, 但必须提供英文版本。您必须在模组页面中上传至少 10 张展示模组的截图和一段英文玩法视频, 时长为 5 到 10 分钟。
    - i. 对于团体参赛作品, 模组团队的每位参赛成员均须提供一份手写签名声明, 包括成员的昵称(与提交的模组页面和参赛表格上的昵称相同)、姓名, 并在声明中明确同意以该作品参加本次比赛。声明模板请参见下方的附件 B。这些声明必须以 .jpg、.png 或 .pdf 格式的拼贴照片、单独照片或扫描件的形式, 与参赛作品一起提交。
  - b) 对于挑战, 您必须根据我们官方社交媒体渠道上的挑战帖子中描述的具体规则, 将您的作品(包括截图或视频)上传到模组页面。

不符合要求的参赛作品将不予考虑。
3. 请通过 <https://thewitcher.com/redkit/contest> 向我们发送您的参赛作品。以其它任何方式提交的作品均不具备参赛资格。
4. 您可以在主类别中提交一个参赛作品, 也可以在每个挑战中提交一个参赛作品。只有您提交的第一个作品才拥有参赛资格, 您发送的其他作品将不会视作参赛作品。在主类别中, 您只能被列为一个参赛作品的作者(即不能同时作为两支不同模组团队的成员参赛)。
5. 主类别的一个参赛作品最多可将五名个人列为作者。挑战不允许以团队形式参加。不符合要求的参赛作品将不予考虑。
6. 如果您是某项挑战的优胜者, 我们将不再考虑您在本次大赛后续挑战中的参赛作品。主类别不受此限制。
7. 参赛作品必须符合适用法律的规定。尤其是参赛作品不得侵犯他人的版权、商标或其他知识产权或个人权利。
8. 如果出现以下情况, 主办方保留拒绝或取消参赛者参赛资格的权利:
  - a) 违反适用法律或大赛规则的规定; 或
  - b) 参赛作品可能被视为具有种族主义、仇外心理、性别歧视、不适合公共场合、具有诽谤或其他冒犯性、非法或侵犯第三方知识产权或个人权利的内容。



c) 参赛作品使用人工智能进行各种用途, 包括但不限于协助开发修改、创建配音、生成资产或用于参赛作品的文本, 或使用基于我们知识产权训练的神经网络。

## § 5. 决定

1. 每项挑战的 3 名优胜者将由主办方社区团队成员和 Yigsoft 团队代表组成的评审团选出(“大赛评委会”)。
2. 大赛评委会将在主类别中选出 12 个参赛作品进入公开社区投票阶段。然后通过社区投票选出 3 名主类别优胜者。
3. 大赛评委会将根据作品的创造性、原创性、质量和与类别的符合程度来选出优胜者和入围作品。
4. 大赛评委会做出的决定属于最终决定。
5. 在主类别中, 12 个进入公开社区投票阶段的入围作品的参赛者都将获得一份特别的纪念礼物。
6. 获奖作品和优胜者姓名将在主办方的以下社交媒体账户上公布:
  - 比赛官方网站: <https://thewitcher.com/redkit/contest>
  - 主办方官方论坛: [forums.cdprojektred.com/](https://forums.cdprojektred.com/)
  - 《巫师 3: 狂猎》官方 Facebook 页面: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
  - 《巫师 3: 狂猎》官方 Twitter 账户: <https://twitter.com/witchergame/>
  - 《巫师 3: 狂猎》官方 Discord 服务器: [discord.gg/thewitcher/](https://discord.gg/thewitcher/)
  - 《巫师 3: 狂猎》和《巫师 3》REDkit 在 Steam 的社区中心:  
<https://steamcommunity.com/app/292030/>  
<https://steamcommunity.com/app/2684660/>

## § 6. 奖品

1. 优胜者将会获得以下奖励(后文称“奖品”):
  - 主类别:
    - 一等奖:
      - NVIDIA GeForce RTX4080
      - Razer Basilisk V3 Pro + Mouse Dock Pro 礼包(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Razer BlackWidow V4 75%(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Razer Kraken V3 HyperSense(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Dyanamik《巫师》团队红色运动衫(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Dyanamik《巫师》扑克牌(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - InsertCoin《巫师》外套(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)一等奖的零售价预计约为 1950 美元。此估价基于列表中每件奖品的单价总和。
    - 二等奖:
      - NVIDIA GeForce RTX4080
      - Razer Basilisk V3(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Razer BlackWidow V4(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Razer Kraken V3(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Dyanamik《巫师》团队红色运动衫(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - Dyanamik《巫师》扑克牌(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
      - InsertCoin《巫师》外套(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)二等奖的零售价预计约为 1740 美元。此估价基于列表中每件奖品的单价总和。
    - 三等奖:
      - NVIDIA GeForce RTX4080
      - Razer Basilisk V3 X HyperSpeed(1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)



- Razer BlackWidow V4 X (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
- Razer Kraken V3 X (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
- Dyanamik《巫师》团队红色运动衫 (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
- Dyanamik《巫师》扑克牌 (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)
- InsertCoin《巫师》外套 (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)

三等奖的零售价预计约为 1670 美元。此估价基于列表中每件奖品的单价总和。

- 挑战:
  - Dark Horse《巫师 3: 狂猎》: 杰洛特猫学派宗师手办
  - 礼品袋挑战优胜奖品的零售价预计约为 94 美元。
- 2. 在主类别中, 进入公开社区投票阶段的入围作品的参赛者都将获得以下特别纪念礼物:
  - 礼品袋 (1 到 5 份, 视参赛作品的作者人数而定)特别纪念礼物的零售价预计约为 65 美元。此估价基于列表中每件奖品的单价总和。
- 3. 主办方保留自行决定授予其它特别奖品的权利。
- 4. 为避免疑义, 无论向参赛者显示的规则是何种语言版本, 上述奖品池对所有参赛者而言是相同的。
- 5. 每位优胜者, 无论是个人还是团体, 均有资格获得第 1 点中提到的奖品。除非特别说明特定奖品数量会根据优胜团队的参赛者人数进行调整, 否则不论是优胜者是团队还是个人, 奖品都只有一份。优胜者团体必须提前决定并同意主办方将奖品寄送至单一地址。优胜者团队需自行负责在成员之间分配奖品。
- 6. 优胜者将通过提交作品时使用的电子邮件地址直接收到比赛结果的消息 (请务必检查您的 [电子邮件], 以免错过消息)。消息将于上述 § 3 中第 3 点或第 4 点所述之日起 7 个日历日内发送 (取决于具体类别)。
- 7. 从主办方通过消息告知获奖结果之日起计算, 每位优胜者将有 7 个日历日的时间:
  - a) 通过向主办方发送直接消息确认是否接受奖品;
  - b) 向主办方提供将寄送奖品的邮政地址;
- 8. 如果优胜者未能向主办方提供上述第 7 点 (a) 和 (b) 中所述的所有信息或拒绝接受奖品, 我们保留将该项奖品颁发给另一名参赛者, 或者不授予该项奖品的权利。
- 9. 如果适用, 根据主办方的要求, 获奖者应在奖品转移前向主办方提供其纳税居住国出具的最新有效的纳税居住证明, 以及填写并签名的受益所有人声明 (示例见附件 A)。
- 10. 参赛者承认并接受, 奖品可能由于超出主办方控制范围的原因, 在送达途中会受到严重阻碍或无法送达。
- 11. 如果优胜者提供的奖品送货地址位于无法送达的地区, 或者由于超出主办方控制范围的原因而受到严重阻碍, 主办方将联系优胜者, 以便安排其他奖品送货地点。如果因优胜者提供的信息与实际收件人身份不符, 导致物品被拒收、在运输或海关过程中延误, 主办方不承担任何责任。这些领土包括但不限于白俄罗斯、巴西、马来西亚、俄罗斯、乌克兰等。
- 12. 比赛结果将最迟于上述 § 3 中第 4 点所述日期, 在上述 § 5 中第 6 点所述主办方的官方社交媒体账户和大赛网站上公布。

## § 7. 奖品相关费用

1. 主办方将承担奖品的运输费用。
2. 主办方将根据波兰法律承担奖品应缴税费。除此之外与奖品有关的一切额外的国家、联邦、州、地方或其他税款, 都将由参赛者将独自负责支付。
3. 根据主办方的要求, 获胜者必须向主办方提供适用法律要求的所有文件和信息。此类文件和信息可能特别包括履行税收、反洗钱或反诈骗义务所需的信息, 并且必须在主办方向获胜者发出请求后的 7 个日历日内提交。



## § 8 参赛者的义务和声明

1. 通过按照规则发布您的参赛作品, 您(参赛者)即确认您符合本规则规定的要求。
2. 通过发布您的参赛作品, 您即同意, 如果您成为优胜者之一, 主办方可以在比赛结果公告中使用您的姓名、参赛作品及其所包含的信息。
3. 通过发布您的参赛作品, 您还声明:
  - 参赛作品是您自己独立创作的成果(我们在《巫师 3: 狂猎》和《巫师 3》REDkit 中拥有的知识产权除外);
  - 您独家拥有参赛作品的所有作者个人和经济版权, 特别是在所有开发领域使用和处置参赛作品的权利, 以及使用参赛作品获得报酬的权利(我们在《巫师 3: 狂猎》和《巫师 3》REDkit 中拥有的知识产权除外);
  - 您拥有授予执行衍生版权的许可的专有权利;
  - 如上所述, 您的经济版权不受任何第三方权利的限制或约束, 并且不侵犯任何第三方(主办方以外)的权利(我们在《巫师 3: 狂猎》和《巫师 3》REDkit 中拥有的知识产权除外);
  - 您未曾授予在任何范围内使用该参赛作品的任何许可。

## § 9. 版权

1. 通过发布您的参赛作品(或者, 如果是团队参赛者, 请按照附件 B 中规定的向我们提供填写好的团队声明), 您(参赛者)即向我们(主办方)授予非排他、全球性、不可转让、免版税的许可, 允许我们出于大赛的目的使用该作品, 包括将该作品提供给大赛评委会成员, 并将其发布在大赛的网页、我们的网站及社交媒体上。该授权特别涵盖以下形式的使用:
  - 使用所有技术复制该作品的副本;
  - 在所有渠道中分发和传播该作品;
  - 使该作品能够让任何人在其自行选定的地点和时间进行访问。
2. § 9 中第 1 点提到的授权:
  - a. 如果是优胜者的参赛作品, 则授权期限为无限期;
  - b. 如果参赛者在上述 § 3 中第 3 点所述的公告日未能成为优胜者者, 则授权立即终止。

## § 10. 个人数据

1. 您的个人数据由 CD PROJEKT S.A. 控制, 注册地址为波兰华沙 ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warsaw。
2. 参赛者为比赛目的提供的所有信息均为自愿提供, 尽管这些信息可能对于参加大赛和优胜者领取奖品来说是必需的。
3. 我们可能会处理您的以下个人数据:
  - a. 参赛者: 姓名或昵称/化名、电子邮件地址、参赛作品中包含的任何其他个人数据(如适用)、在与主办方沟通过程中提供的信息(如适用);
  - b. 优胜者: 姓名或昵称/化名、通信地址、法律要求的信息(如税务目的)、在与组织者沟通过程中提供的其他个人数据(如适用)。
4. 您的个人数据将用于开展您所参加的比赛, 特别是评估参赛作品、颁发奖品、公布结果、与参赛者沟通以及向优胜者提供奖品。
5. 我们尊重您的隐私权, 即您对您的数据的访问权, 更正权和删除权, 限制其处理、转移、不受自动化决策(包括分析)的权利, 以及对您的个人数据进行处理的反对权。您可在我们的隐私政策中查看我们将如何处理您个人数据, 详细信息请见: [https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy\\_policy](https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy)。



## § 11. 赔偿

在不违反上述 § 7 内条款的前提下, 主办方不会承担参赛选手包括参加比赛、准备和提交参赛作品以及获得奖品在内等因比赛而产生的任何潜在成本。

## § 12. 最终条款

1. 本规则以以下语言版本发布: 英语、俄语、德语、波兰语、巴西葡萄牙语、法语、西班牙语(西班牙)、西班牙语(拉丁美洲)、韩语、日语、简体中文和繁体中文。
2. 本规则受到波兰法律管辖, 根据波兰法律解释。
3. 本次比赛不是机会游戏、彩票或波兰在 2009 年 11 月 19 日《赌博游戏法》中提及的任何其他游戏。
4. 本规则于 2024 年 7 月 15 日生效。



附件 A – 实际所有权声明(示例)

本人\_\_\_\_\_<sup>1</sup>确认, 根据经济合作与发展组织《收入和资本税收示范公约》的规定, 我应被视为该奖项的受益所有人。具体而言, 我:

- i. 为自己的利益领取奖品, 包括有权在领取奖品后独自决定奖品归属, 并承担因应收账款或其部分损失而产生的经济风险,
- ii. 不是代理人、代表人、受托人或其他在法律上或实际上有义务将本协议中约定的全部或部分报酬转让给其他实体的主体,
- iii. 确认我符合根据国内法和适用的避免双重征税条约被视为 \_\_\_\_\_<sup>2</sup>税务居民的所有要求。

上述所有条件同时满足。

我承诺, 如果上述情况有任何变化, 我将立即通知主办方。

优胜者\_\_\_\_\_。

签名日期, 获奖者签名

---

<sup>1</sup>请填写优胜者的姓名。

<sup>2</sup>请填写优胜者的纳税居住国。



## 附件 B - 声明

本人\_\_\_\_\_<sup>3</sup>, 即 \_\_\_\_\_<sup>4</sup>, 确认我是 \_\_\_\_\_<sup>5</sup>模组的作者之一, 并且我希望参加《巫师 3》REDkit 模组大赛。我已阅读并同意遵守大赛规则。

参赛者: \_\_\_\_\_。

签名日期, 参赛者签名

---

<sup>3</sup>请填写参赛者的姓名。

<sup>4</sup>请填写参赛者的昵称(用于参赛作品的模组页面的昵称)。

<sup>5</sup>请填写模组名称。