



ПРАВИЛА МЕЖДУНАРОДНОГО КОНКУРСА ПО СОЗДАНИЮ МОДИФИКАЦИЙ ДЛЯ ИГРЫ «ВЕДЬМАК 3» В REDKIT

§ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Данный документ (далее — **«Правила»**) определяет правила и условия **конкурса по созданию модификаций для игры «Ведьмак 3» в REDkit** (далее — **«Конкурс»**).
2. Мы предлагаем вам (далее — **«Участник»**) разработать модификацию для игры «Ведьмак 3: Дикая Охота», соответствующую определенной теме, с помощью REDkit для игры «Ведьмак 3» (далее — **«Заявка»**). Конкурс проводится в нескольких небольших категориях (далее — **«Испытание»**) и в одной большой категории (далее — **«Основная категория»**). Подробности указаны в § 4 данных Правил.
3. В Основной категории могут участвовать как одиночные Участники, так и группы Участников не более чем из 5 человек. В Испытаниях Конкурса могут участвовать только одиночные Участники.
4. Заявка для участия в Конкурсе должна содержать ссылку на вашу модификацию на nexusmods.com, а также снимки экрана и/или видео, демонстрирующие работу модификации. Заявка отправляется через специальную форму на сайте <https://thewitcher.com/redkit/contest>. Подробные требования к Заявкам указаны в § 4.
5. Авторы самых креативных и оригинальных работ, направившие их нам в течение Периода проведения Конкурса и предоставившие прочую необходимую информацию, указанную в § 6 (далее — **«Победители»**), получают призы. Победителями в Основной категории могут быть как отдельные Участники, так и группы Участников, образовавшие команду модификаторов и подавшие Заявку вместе. В каждом Испытании будет по 3 Победителя. В Основной категории будет 3 Победителя.
6. Конкурс проводится компанией CD PROJEKT S.A., расположенной по адресу: Warsaw, ul. Jagiellońska 74, индекс 03-301 и зарегистрированной в качестве предпринимателя в Государственном судебном реестре Окружным судом города Варшавы, 14-м торговым отделом Государственного судебного реестра, под номером KRS 0000006865, с NIP (идентификационным номером налогоплательщика) 734-2867148; с полностью оплаченным акционерным капиталом в размере 99 910 510,00 польских злотых (далее — **«мы»** или **«Организатор»**).
7. Конкурс проводится совместно с:
 - a. Nexusmods.com: Black Tree Gaming Limited — компанией с юридическим адресом Southernhay Studios Dean Clarke House, Southernhay East, Exeter, England, EX1 1AP, идентификационный номер налогоплательщика 107473914;
 - b. Yigsoft Kft.: Yigsoft Korlátolt Felelősségű Társaság — компанией с юридическим адресом 1117 Budapest, Nádorliget utca 8. B. ép. földszint 2, идентификационный номер налогоплательщика 29181315243;
 - c. NVIDIA: NVIDIA Corporation — компанией с юридическим адресом 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A., идентификационный номер налогоплательщика 94-3177549;
 - d. Insert Coin: Insert Coin Limited — компанией с юридическим адресом Unit 11, 55 Progress Road, Leigh-on-Sea, Essex, SS9 5PR, идентификационный номер налогоплательщика 07248469;



- e. Dell Inc. — компанией с юридическим адресом 9 Pasteur Suite #100, Irvine, CA 92618 USA, идентификационный номер налогоплательщика 13 429 0448;
 - f. Dyenamik: Dyenamik Ltd — компанией с юридическим адресом 3 Kings Chase, Bristol, Enlgand, BS13 8EW, идентификационный номер налогоплательщика 14212713;
- (далее — «Партнеры»).

§ 2. УЧАСТНИКИ

1. Вы имеете право принимать участие в Конкурсе, если на момент подачи Заявки на участие в Конкурсе вам исполнилось по меньшей мере 18 лет и вы полностью дееспособны, то есть вправе вступать в юридические отношения, в том числе заключать юридически обязывающие договоры согласно вашему местному законодательству.
2. Вы не имеете права участвовать в Конкурсе, если являетесь сотрудником или близким деловым партнером Организатора или его аффилированных лиц, а также сотрудником его аффилированных лиц или дочерних компаний, производителей, торговых агентов или рекламных агентств; также вы не имеете права участвовать в Конкурсе, если являетесь близким родственником такого лица.

§ 3. ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

1. Конкурс проводится по следующему графику (далее — «Период проведения Конкурса»):
 - a) прием работ для Основной категории Конкурса начинается 15.07.2024 г. и заканчивается 14.10.2024 г. в 16:59 по киевскому, кишиневскому и московскому времени, в 18:59 по ташкентскому и алматинскому времени, в 19:59 по бишкекскому времени;
 - b) Испытание 1 начинается 16.07.2024 г. и заканчивается 30.07.2024 г. в 16:59 по киевскому, кишиневскому и московскому времени, в 18:59 по ташкентскому и алматинскому времени, в 19:59 по бишкекскому времени;
 - c) Испытание 2 начинается 13.08.2024 г. и заканчивается 27.08.2024 г. в 16:59 по киевскому, кишиневскому и московскому времени, в 18:59 по ташкентскому и алматинскому времени, в 19:59 по бишкекскому времени;
 - d) Испытание 3 начинается 10.09.2024 г. и заканчивается 24.09.2024 г. в 16:59 по киевскому, кишиневскому и московскому времени, в 18:59 по ташкентскому и алматинскому времени, в 19:59 по бишкекскому времени;
2. Список номинантов, куда войдут 12 отобранных Заявок, будет опубликован на сайте 25.10.2024 г., после чего сообщество игроков сможет проголосовать за понравившиеся Заявки до 31.10.2024 г.
3. Результаты каждого этапа Конкурса будут публично объявлены в течение двух недель после соответствующего срока для подачи заявок.
4. Победители в Основной категории будут публично объявлены не позднее 29.11.2024 г.

§ 4. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

1. Для участия в Конкурсе требуется отправить нам Заявку в соответствии с приведенными ниже Правилами.



2. Каждую Заявку следует подавать в виде ссылки на вашу модификацию, размещенную на Nexusmods.com с подробным описанием. Модификации для Заявок должны быть созданы в REDkit для игры «Ведьмак 3» и не быть опубликованы в сети в промежуточном или окончательном виде ранее 16.04.2024 г., 14:00 по киевскому, кишиневскому и московскому времени, в 16:00 по ташкентскому и алматинскому времени, в 17:00 по бишкекскому времени. Вы можете менять и обновлять свою Заявку на странице модификации, пока не завершится срок подачи Заявок для данной категории. В отправляемую в Заявке версию модификации должны быть включены все элементы, от которых зависит ее работоспособность.
 - a. Заявка для участия в Основной категории Конкурса должна состоять из двух или трех взаимосвязанных сюжетных заданий. Вы можете подавать Заявки, содержащие любое количество дополнительных заданий, но оцениваться будут только первые три задания. Модификация может быть доступна на нескольких языках, но английская версия обязательна. На страницу модификации нужно загрузить не менее 10 снимков экрана, демонстрирующих модификацию, а также одно видео с демонстрацией игрового процесса на английском языке длительностью от 5 до 10 минут.
 - i. Для групповых Заявок каждый Участник, входящий в команду модификаторов, должен предоставить подписанное заявление, **написанное от руки**. В таком заявлении должны быть указаны псевдоним Участника, аналогичный тому, что указан на странице модификации и в форме Заявки, имя и фамилия Участника, а также явно выраженное согласие на участие в Конкурсе с этой Заявкой. Шаблон заявления можно найти далее в Приложении Б. Заявления нужно отправить вместе с Заявкой в виде одного коллажа фотографий, отдельных фотографий или отсканированных изображений в формате JPG, PNG или PDF.
 - b. Для Испытаний вам нужно загрузить Заявку вместе со снимками экрана и/или видео на страницу модификаций в соответствии с особыми правилами, которые будут указаны в публикациях об Испытании на наших страницах в социальных сетях.

Заявки, не отвечающие этим требованиям, не будут допущены до участия в Конкурсе.
3. Отправьте нам вашу Заявку через <https://thewitcher.com/redkit/contest>. Заявки, поданные в другом виде, не принимаются для участия в Конкурсе.
4. Для участия в этом Конкурсе вы можете отправить 1 Заявку для Основной категории и по 1 Заявке для каждого Испытания. В Конкурсе будет рассматриваться только Заявка, которую вы отправили первой. Дополнительные Заявки, отправленные вами, не будут рассматриваться в Конкурсе. Вы можете быть в числе авторов только одной Заявки в Основной категории, то есть не можете участвовать в Конкурсе в составе разных команд модификаторов.
5. Авторами одной Заявки в Основной категории могут быть не более пяти человек. Групповые Заявки в Испытаниях не принимаются. Заявки, которые не отвечают этим условиям, не будут рассматриваться в Конкурсе.
6. Если вы стали Победителем Испытания, мы не будем рассматривать вашу Заявку во всех последующих Испытаниях данного Конкурса. На Основную категорию это ограничение не распространяется.
7. Заявки не должны нарушать применимое законодательство. В частности, Заявки не должны нарушать чьи-либо авторские права, права на торговые знаки или иные интеллектуальные права, а также права личности.
8. Организатор оставляет за собой право отклонить или дисквалифицировать Заявку, если:
 - a) она нарушает положения применимого законодательства или Правила Конкурса; или



- b) Заявка может быть сочтена расистской, ксенофобской, сексистской, содержащей NSFW-контент, клеветнической, оскорбительной в ином роде, а также незаконной, нарушающей интеллектуальные права третьих лиц или права личности; или
- c) в Заявке использован искусственный интеллект для целей, включающих, помимо прочего, помощь в разработке модификаций, создание озвучивания, генерирование объектов или текста, предназначенных для использования в Заявке, или использование нейронных сетей, обученных на нашей интеллектуальной собственности.

§ 5. РЕШЕНИЕ

1. 3 Победителя каждого Испытания выберет жюри (далее — **«Комитет Конкурса»**), состоящее из представителей команды Организатора по работе с сообществом и представителей команды Yigsoft.
2. Комитет Конкурса отберет 12 заявок в Основной категории для публичного голосования сообщества, после чего голосованием сообщества будут выбраны 3 Победителя в Основной категории.
3. Комитет Конкурса выбирает Победителей и Заявки на основе креативности, оригинальности и соответствия критериям категории, в которой подана Заявка.
4. Решение Комитета Конкурса носит окончательный характер.
5. Все 12 Заявок для Основной категории, отобранных для публичного голосования сообщества, получают особый памятный подарок.
6. Победившие Заявки и имена Победителей будут опубликованы в следующих учетных записях Организатора в социальных сетях:
 - официальный веб-сайт Конкурса: <https://thewitcher.com/redkit/contest>
 - официальные форумы Организатора: forums.cdprojektred.com/
 - официальная страница игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» в Facebook: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
 - официальный профиль игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» в Twitter: <https://twitter.com/witchergame/>
 - официальный сервер игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» в Discord: discord.gg/thewitcher/
 - центры сообщества игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» и REDkit для игры «Ведьмак 3» в Steam:
<https://steamcommunity.com/app/292030/>
https://steamcommunity.com/app/2684660

§ 6. ПРИЗЫ

1. Победители получают следующие призы (далее — **«Призы»**):
 - Основная категория
 - Первое место:
 - NVIDIA GeForce RTX 4080;
 - набор Razer Basilisk V3 Pro + Mouse Dock Pro (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
 - Razer BlackWidow V4 75% (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);



- Razer Kraken V3 HyperSense (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- красная футболка The Witcher Team от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- игральные карты The Witcher от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- куртка-бомбер The Witcher от InsertCoin (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки).

Примерная розничная цена Призов за первое место — около 1950 долларов США. Она рассчитывается исходя из общей оценочной стоимости одной единицы каждого Приза, входящего в этот список.

○ Второе место:

- NVIDIA GeForce RTX 4080;
- Razer Basilisk V3 (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- Razer BlackWidow V4 (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- Razer Kraken V3 (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- красная футболка The Witcher Team от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- игральные карты The Witcher от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- куртка-бомбер The Witcher от InsertCoin (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки).

Примерная розничная цена Призов за второе место — около 1740 долларов США. Она рассчитывается исходя из общей оценочной стоимости одной единицы каждого Приза, входящего в этот список.

○ Третье место:

- NVIDIA GeForce RTX 4080;
- Razer Basilisk V3 X HyperSpeed (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- Razer BlackWidow V4 X (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- Razer Kraken V3 X (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- красная футболка The Witcher Team от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- игральные карты The Witcher от Dyenamik (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки);
- куртка-бомбер The Witcher от InsertCoin (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки).

Примерная розничная цена Призов за третье место — около 1670 долларов США. Она рассчитывается исходя из общей оценочной стоимости одной единицы каждого Приза, входящего в этот список.

● Испытания:

- статуэтка Геральта из игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» в гроссмейстерском костюме Школы Кота от Dark Horse;



- набор подарков.

Примерная розничная цена Призов за Испытания — около 94 долларов США.

Заявки для Основной категории, отобранные для публичного голосования сообщества, получают особый памятный подарок:

- набор подарков (от 1 до 5 шт. в соответствии с количеством авторов Заявки). Она рассчитывается исходя из общей оценочной стоимости каждого Приза, входящего в этот список.

Примерная розничная цена особого памятного подарка — около 65 долларов США.

2. Организатор оставляет за собой право по своему единоличному усмотрению присуждать другие специальные Призы.
3. Во избежание сомнений приведенный выше призовой фонд одинаков для всех Участников независимо от языковой версии Правил, представленных Участнику.
4. Каждый Победитель, отдельно или в составе группы, имеет право на Призы, указанные в пункте 1. Каждый Приз выдается каждому Победителю — отдельному или группе — в одном экземпляре, если не указано, что количество конкретных Призов соответствует числу Участников в победившей группе. Победители в составе группы должны заранее согласовать один адрес, куда Организатор отправит Призы. Ответственность по распределению Призов между Участниками группы лежит на этой группе.
5. Победители будут уведомлены о результатах Конкурса посредством личного сообщения по адресу электронной почты, который они использовали для подачи Заявок (обязательно проверьте вашу электронную почту, чтобы не пропустить сообщение). Сообщение будет отправлено в течение 7 (семи) календарных дней с даты, указанной выше в пункте 3 или 4 § 3 (в зависимости от категории).
6. У каждого Победителя будет 7 (семь) календарных дней с даты, когда Организатор уведомил их о результатах Конкурса, чтобы:
 - a) подтвердить принятие Приза посредством отправки Организатору личного сообщения;
 - b) предоставить Организатору почтовый адрес для отправки Приза.
7. Если Победитель не сможет предоставить Организатору всю информацию согласно пунктам 7 (a) и (b) выше или отказывается принимать Приз, мы оставляем за собой право предоставить Приз другому Участнику или не предоставлять данный Приз никому.
8. В соответствующих случаях по запросу Организатора перед отправкой Приза Победитель должен предоставить Организатору актуальную, действующую справку о налоговом резидентстве, выданную в стране, налоговым резидентом которой является Победитель, вместе с заполненным и подписанным заявлением конечного собственника (образец находится в Приложении А).
9. Участники соглашаются, что доставка Призов в некоторые регионы может быть существенно затруднена или невозможна по причинам, не зависящим от Организатора.
10. Если адрес доставки Приза, указанный Победителем, находится на территории, куда доставка невозможна или существенно затруднена по не зависящим от Организатора причинам, Организатор связывается с Победителем для выбора другого адреса доставки Приза. Организатор не несет ответственность в случае, если предоставленная Победителем информация не соответствует реальным данным получателя, так как предметы могут быть задержаны или запрещены к транспортировке перевозчиком или таможенными органами. В этот список территорий, помимо прочего, входят Беларусь, Бразилия, Малайзия, Россия и Украина.



11. Результаты Конкурса будут объявлены публично в официальных учетных записях Организатора в социальных сетях и на сайте Конкурса, указанных выше в пункте 6 § 5, и не позднее даты, указанной выше в пункте 3 § 4.

§ 7. СВЯЗАННЫЕ С ПРИЗАМИ РАСХОДЫ

1. Организатор берет на себя расходы по доставке Приза.
2. Организатор покрывает все затраты по налогам, применимым к Призу, согласно законодательству Польши. Помимо этого, Участники несут исключительную ответственность за уплату любых дополнительных национальных, федеральных, региональных, местных и иных налогов любого рода в связи с получением Приза.
3. В случае запроса Организатором Победитель должен предоставить Организатору все документы и информацию, требующиеся в рамках применимого законодательства. К такой информации и документам могут относиться: информация для выплаты налога, информация для соблюдения обязательств по противодействию легализации преступных доходов и/или по борьбе с мошенничеством. Эти данные требуется предоставить в течение 7 (семи) календарных дней с момента поступления запроса Организатора Победителю.

§ 8. ОБЯЗАННОСТИ И ЗАЯВЛЕНИЯ УЧАСТНИКОВ

1. Публикуя свою Заявку в соответствии с Правилами, вы как Участник подтверждаете, что соответствуете требованиям настоящих Правил.
2. Публикуя свою Заявку, вы соглашаетесь с тем, что в случае вашей победы Организатор сможет использовать ваше имя, вашу Заявку и заключенную в ней информацию в своих объявлениях о результатах Конкурса.
3. Публикуя свою Заявку, вы также заявляете, что:
 - вы создали Заявку лично, без участия иных лиц (за исключением нашей интеллектуальной собственности, являющейся частью игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» и REDkit для игры «Ведьмак 3»);
 - обладаете всеми эксклюзивными авторскими правами личного и экономического характера в отношении Заявки, в частности — правом использовать ее, распоряжаться ее использованием любым образом и получать вознаграждение за использование Заявки (за исключением нашей интеллектуальной собственности, являющейся частью игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» и REDkit для игры «Ведьмак 3»);
 - обладаете исключительным правом предоставлять разрешение на осуществление производных авторских прав;
 - ваши авторские права экономического характера, указанные в пунктах выше, не ограничены и не обременены какими бы то ни было правами третьих лиц и не нарушают каких бы то ни было прав третьих лиц, кроме прав Организатора (за исключением нашей интеллектуальной собственности, являющейся частью игры «Ведьмак 3: Дикая Охота» и REDkit для игры «Ведьмак 3»);
 - вы не предоставили никакой лицензии на использование Заявки в любых целях.

§ 9. АВТОРСКИЕ ПРАВА



1. Публикуя свою Заявку (или в случае Участников в составе группы — предоставляя нам заполненное групповое заявление, предусмотренное Приложением Б), вы как Участник предоставляете нам как Организатору неисключительную, международную, непередаваемую и бесплатную лицензию на использование Заявки в целях проведения Конкурса, включая ее предоставление Комитету Конкурса, сообществу игроков и ее публикацию на наших веб-сайтах. Эта лицензия, в частности, предусматривает следующие виды использования:
 - создание копий Заявки с использованием любой технологии;
 - распространение и публикацию Заявки по всем каналам;
 - публикацию Заявки способом, позволяющим любому лицу получить доступ к Заявке в выбранное им время в выбранном им месте.
2. Лицензия, приведенная в пункте 1 § 9:
 - a. выдается на неопределенный срок, если касается Заявок Победителей;
 - b. незамедлительно прекращает свое действие, если Участник не становится Победителем в день объявления, упомянутый в пункте 3 § 3.

§ 10. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

1. Оператором ваших персональных данных является компания CD PROJEKT S.A., зарегистрированная по адресу: Польша, Варшава, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Вся информация, предоставляемая Участниками в рамках Конкурса, предоставляется на добровольной основе. Тем не менее она может оказаться необходимой для участия в Конкурсе, а Победителям может потребоваться для получения Призов.
3. Мы можем обрабатывать следующие личные данные:
 - a. Участник — имя и фамилия или никнейм/псевдоним, адрес электронной почты, любые личные данные, включенные в Заявку (если применимо), а также информация, предоставляемая во время общения с Организатором (если применимо);
 - b. Победитель — имя и фамилия или никнейм/псевдоним, адрес, информация, необходимая согласно законодательству (например, для налогообложения); иная личная информация, предоставляемая во время общения с Организатором (если применимо).
4. Ваши персональные данные обрабатываются в целях проведения Конкурса, в котором вы принимаете участие, в частности — в целях оценки работ, присуждения Призов, объявления результатов, общения с Участниками и предоставления Призов Победителям.
5. Мы уважаем ваше право на конфиденциальность, то есть право на доступ к своим персональным данным, на их изменение и удаление, на ограничение их обработки, перенос, на отказ от автоматизированного принятия решений, включая профилирование, а также на возражение против обработки ваших персональных данных. Более подробно о том, как мы обрабатываем ваши персональные данные, говорится в нашей Политике конфиденциальности, доступной здесь: https://regulations.cdprojektred.com/ru/privacy_policy.

§ 11. ВОЗМЕЩЕНИЕ

Организатор не возмещает никакие потенциальные расходы, понесенные Участником в связи с его участием в Конкурсе, включая подачу Заявки на участие в Конкурсе, подготовку и отсылку Заявки, а также получение Приза согласно § 7 выше.



§ 12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Правила публикуются на следующих языках: английский, русский, немецкий, польский, бразильский португальский, французский, испанский (Испания), испанский (Латинская Америка), корейский, японский, упрощенный китайский и традиционный китайский.
2. Правила регулируются и истолковываются в соответствии с законодательством Польши.
3. Конкурс не является азартной игрой, лотереей или иной игрой, упоминаемой в Законе Польши об Азартных играх от 19 ноября 2009 г.
4. Правила вступают в силу 15.07.2024.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А — Заявление конечного собственника (образец)**

Я, _____¹, подтверждаю, что могу считаться конечным собственником Приза в соответствии с положениями Типовой конвенции ОЭСР о налогообложении доходов и капитала. В частности, я

- i. получаю Приз для собственной выгоды, в том числе получаю возможность самостоятельно определять его назначение, и несу экономический риск, связанный с его полной или частичной потерей;
- ii. не являюсь агентом, представителем, доверенным лицом или иным субъектом, юридически или практически обязанным передавать другому лицу полную или частичную компенсацию, оговоренную в настоящем соглашении;
- iii. подтверждаю, что выполняю все требования, возлагаемые на меня как на налогового резидента страны _____² в соответствии с внутренним законодательством и договорами об исключении двойного налогообложения.

Все указанные выше условия выполняются одновременно.

Я обязуюсь незамедлительно уведомить Организатора об изменении любой указанной выше информации.

Победитель: _____.

Дата подписания, подпись Победителя

¹ Просьба указать имя и фамилию Победителя.

² Просьба указать страну, налоговым резидентом которой является Победитель.



ПРИЛОЖЕНИЕ Б — заявление

Я, _____³, также известный как _____⁴, подтверждаю, что являюсь одним из авторов модификации _____⁵ и хочу принять участие в **Конкурсе модификаций в REDkit для игры «Ведьмак 3»**. Правила Конкурса мной прочитаны, и я соглашаюсь их соблюдать.

Участник: _____.

Дата подписи и подпись Участника Конкурса

³ Укажите имя и фамилию Участника.

⁴ Укажите псевдоним Участника, используемый на странице модификации для Заявки.

⁵ Укажите название модификации.