



**ウィッチャー3 REDkit  
MOD制作  
グローバルコンテスト規則**

**§ 1. 一般条項**

1. 本文書(以下、「本規則」)は、ウィッチャー3 REDkit MOD制作コンテスト(以下、「本コンテスト」)の諸条件を定めるものです。
2. 「ウィッチャー3 REDkit」を利用して、特定のテーマを具現化した『ウィッチャー3 ワイルドハント』用のMOD(以下、「作品」)を開発する方(以下、「参加者」)を募集します。本コンテストは、3つの小部門(「チャレンジ」)と1つの大部門(「メインカテゴリー」)を特徴としており、詳細は§ 4で説明します。
3. メインカテゴリーでは、個人の参加者も、最大5人までのMOD制作グループも参加できます。チャレンジについては、個人の参加者のみが参加できます。
4. 作品は、nexusmods.comにアップロードしたMODへのリンクと、MODの機能を紹介するスクリーンショットおよび/または動画とともに、ウェブサイト<https://thewitcher.com/redkit/contest>の専用フォームからお送りください。応募作品の要件の詳細は、§ 4に記載されています。
5. 最も創造的かつ独創的な応募作品をご投稿いただいた参加者に賞品を贈呈します。有効となるのは作品がコンテストの期間中に投稿され、§ 6(「入賞者」)に記載されたその他の必要事項が提出された場合に限りです(「入賞者」とは、メインカテゴリーの場合は、作品を提供した個人の参加者、または合同のMOD制作グループで作品を提供した参加者グループを指します)。各チャレンジでは3名の入賞者が選ばれます。メインカテゴリーでは、合計3つの入賞作品が表彰されます。
6. 本コンテストは、ワルシャワ(郵便番号:03-301, ul. Jagiellońska 74)に登録事務所を置き、ワルシャワに所在する首都ワルシャワ地方裁判所、ポーランド会社登記裁判所登記局第14商事部(14th Commercial Department of the National Court Register)により、KRS番号000006865、NIP(納税者識別番号)734-28-67-148、株式資本PLN 99,910,510.00(1億73万ポーランド・ズロチ)を全額払込み済みの会社であるCD PROJEKT S.A.(以下、「当社」または「本件主催者」)が実施します。
7. 本コンテストは、次の企業との共同開催となります
  - a. Nexusmods.com: Black Tree Gaming Limited(登録事務所所在地: Southernhay Studios Dean Clarke House, Southernhay East, Exeter, England, EX1 1AP、納税者識別番号: 107473914)
  - b. Yigsoft: Yigsoft Korlátolt Felelősségű Társaság(登録事務所所在地: 1117 Budapest, Nádorliget utca 8. B. ép. földszint 2、納税者識別番号: 29181315243)
  - c. NVIDIA: NVIDIA Corporation(登録事務所所在地: 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A.、納税者識別番号: 94-3177549)
  - d. Insert Coin: Insert Coin Limited(登録事務所所在地: Unit 11, 55 Progress Road, Leigh-on-Sea, Essex, SS9 5PR、納税者識別番号: 07248469)
  - e. Razer: Razer Inc.(登録事務所所在地: 9 Pasteur Suite #100, Irvine, CA 92618 USA、納税者識別番号: 13 429 0448)
  - f. Dyanamik: Dyanamik Ltd(登録事務所所在地: 3 Kings Chase, Bristol, England, BS13 8EW、納税者識別番号: 14212713)

これらを総称して「パートナー」と呼びます。

**§ 2. 参加資格**



1. 本コンテンツに応募した時点で年齢が18歳以上であり、かつ完全な法的能力を有する(すなわち、居住地の法律に基づき、独立して法的な取引を行えること。これには法的拘力を有する契約が含まれる)方は、本コンテンツに参加できます。
2. 本件主催者またはその関連会社、子会社、製造業者、販売代理店、広告会社の従業員、またはかかる従業員の直接の家族である場合は、本コンテンツに参加できません。

### § 3. 開催日時

1. 本コンテンツは、以下の期間(以下、「コンテスト期間」)に実施されます。
  - a) メインカテゴリー — 2024年7月15日から2024年10月14日15:59(中央ヨーロッパ夏時間)まで
  - b) チャレンジ1 — 2024年7月16日から2024年7月30日15:59(中央ヨーロッパ夏時間)まで
  - c) チャレンジ2 — 2024年8月13日から2024年8月27日15:59(中央ヨーロッパ夏時間)まで
  - d) チャレンジ3 — 2024年9月10日から2024年9月24日15:59(中央ヨーロッパ夏時間)まで
2. メインカテゴリーについては、選出された12作品のリストが2024年10月25日にウェブサイトに公開され、プレイヤーコミュニティは2024年10月31日までお気に入りの作品に投票できます。
3. 各チャレンジの結果は、それぞれの応募締め切りから2週間以内に発表されます。
4. メインカテゴリーの結果は2024年11月29日までに発表されます。

### § 4. 提出

1. 本コンテンツに参加するには、本規則に基づき、以下の定めに従って作品をお送りください。
  2. すべての作品は、Nexusmods.comにホストされているあなたのMODへのリンクとして、MODページにその機能の詳細な説明を含めて提出する必要があります。応募作品のMODは、「ウィッチャー3 REDkit」を使用して開発され、制作途中のものであれ、最終的なものであれ、2024年4月16日13:00(中央ヨーロッパ夏時間)以降にオンラインで公開されたものである必要があります。応募作品は、その部門の応募期間が終了するまで、MODページで修正・更新することが可能です。作品には、必要な依存関係をすべて組み込んだMODバージョンが含まれている必要があります。
    - a) メインカテゴリーにおいて本コンテンツの審査対象となるには、応募作品は2つから3つの相互に関連したストーリークエストで構成されていなければいけません。作品にはいくつでもクエストを追加できますが、評価されるのは最初の3つのクエストのみです。MODは複数の言語での提供が可能ですが、英語版の提供は必須となります。MODページでは、MODを紹介するスクリーンショットを最低10枚と、5分から10分のゲームプレイ動画を1本、英語でアップロードする必要があります。
      - i. グループ作品の場合、MOD制作チームのメンバーである各参加者は、本作品とともに、メンバーのニックネーム(提出されたMODページおよび作品フォームに記載されたものと同じもの)、名、姓、および本コンテンツに参加することへの明確な同意を含む、手書きの署名入り宣言書を提出しなければなりません。宣言書のテンプレートは以下の別紙Bをご覧ください。宣言書は、.jpgまたは.png、.pdf形式で、1枚のカラー写真、または個別の写真またはスキャン画像として、応募作品とともに提出されなければなりません。
    - b) チャレンジでは、当社の公式ソーシャルメディアチャンネルのチャレンジ投稿に記載されている特定の規則に従って、スクリーンショットおよび/または動画を含む作品をMODページにアップロードする必要があります。
- この要件を満たしていない作品は、本コンテンツの選考対象になりません。
3. 作品を<https://thewitcher.com/redkit/contest>にある応募フォームからお送りください。指定の方法以外で提出された作品は失格となります。



4. 本コンテストでは、メインカテゴリーに1つ、各チャレンジごとに1つの作品をご応募いただけます。最初にお送りいただいた作品のみが対象となります。それ以降に送られた作品は審査対象とはなりません。メインカテゴリーでは1つの作品にのみ作者として登録できます(つまり、コンテストに参加する2つの異なるMOD制作チームのメンバーになることはできません)。
5. メインカテゴリーでは、最大5名の個人を作品の作者として登録できます。チャレンジにはグループで応募できません。この要件を満たしていない作品は、本コンテストの選考対象になりません。
6. あなたがチャレンジに入賞した場合、当社はこのコンテストの後続のチャレンジであなたの作品を対象にしません。この制限はメインカテゴリーには適用されません。
7. 作品は関連法規に沿ったものでなければなりません。特に、他者の著作権、商標権もしくはその他の知的財産権、または個人の権利を侵害するものであってはなりません。
8. 以下の場合に、本件主催者は参加者の作品を却下または失格にする権利を留保します。
  - a) 適用法や本コンテストの規則に違反している
  - b) 作品の内容が人種差別的、外国人差別的、性差別的、NSFWコンテンツ、中傷的、違法あるいは第三者の知的財産または人格権を侵害している
  - c) 作品がMODの開発支援、ボイスオーバーの作成、作品に使用することを意図したアセットまたはテキストの生成、または当社の知的財産を基に学習したニューラルネットワークの使用などの目的で人工知能を利用している

## § 5. 決定

1. 各チャレンジの3名の入賞者は本件主催者のコミュニティチームとYigsoftチームの代表者(以下、「コンテスト審査委員会」)によって選ばれます。
2. メインカテゴリーでは、コンテスト審査委員会により12作品が選出され、公開のコミュニティ投票に進みます。メインカテゴリーの3名の入賞者は、コミュニティ投票によって選出されます。
3. コンテスト審査委員会は、作品の創造性、オリジナリティ、クオリティ、カテゴリーに合っているかを基準に入賞作品の選出を行います。
4. コンテスト審査委員会の決定は最終的なものとします。
5. 公開のコミュニティ投票の対象となったメインカテゴリーの12作品すべてに、特別な記念品が贈られます。
6. 入賞作品と、入賞者の名前は、本件主催者の以下のソーシャルメディアアカウントに投稿されます。
  - コンテスト公式ウェブサイト: <https://thewitcher.com/redkit/contest>
  - 本件主催者の公式フォーラム: [forums.cdprojektred.com/](https://forums.cdprojektred.com/)
  - 『ウィッチャー3 ワイルドハント』の公式Facebookページ: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
  - 『ウィッチャー3 ワイルドハント』の公式Twitterアカウント: <https://twitter.com/witchergame/>
  - 『ウィッチャー3 ワイルドハント』の公式Discordサーバー: [discord.gg/thewitcher/](https://discord.gg/thewitcher/)
  - 『ウィッチャー3 ワイルドハント』および「ウィッチャー3 REDkit」公式Steamコミュニティハブ: <https://steamcommunity.com/app/292030/> <https://steamcommunity.com/app/2684660>

## § 6. 賞品

1. 入賞者には以下の賞品(以下、「賞品」)が贈呈されます。
  - メインカテゴリー:
    - 第1位:
      - NVIDIA GeForce RTX 4080
      - Razer Basilisk V3 Pro + Mouse Dock Pro Bundle(1~5、作品の作者の数に対応)
      - Razer BlackWidow V4 75%(1~5、作品の作者の数に対応)



- Razer Kraken V3 HyperSense (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Team Jersey Red (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Playing Cards (1~5、作品の作者の数に対応)
- InsertCoin The Witcher Varsity (1~5、作品の作者の数に対応)

第1位の賞品価格は1950 USD相当です。これは、リストに記載されている各賞の1ユニットあたりの推定価格の合計に基づいた数値です。

○ 第2位:

- NVIDIA GeForce RTX 4080
- Razer Basilisk V3 (1~5、作品の作者の数に対応)
- Razer BlackWidow V4 (1~5、作品の作者の数に対応)
- Razer Kraken V3 (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Team Jersey Red (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Playing Cards (1~5、作品の作者の数に対応)
- InsertCoin The Witcher Varsity (1~5、作品の作者の数に対応)

第2位の賞品は1740 USD相当です。これは、リストに記載されている各賞の1ユニットあたりの推定価格の合計に基づいた数値です。

○ 第3位:

- NVIDIA GeForce RTX 4080
- Razer Basilisk V3 X HyperSpeed (1~5、作品の作者の数に対応)
- Razer BlackWidow V4 X (1~5、作品の作者の数に対応)
- Razer Kraken V3 X (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Team Jersey Red (1~5、作品の作者の数に対応)
- Dyanamik The Witcher Playing Cards (1~5、作品の作者の数に対応)
- InsertCoin The Witcher Varsity (1~5、作品の作者の数に対応)

第3位の賞品は1670 USD相当です。これは、リストに記載されている各賞の1ユニットあたりの推定価格の合計に基づいた数値です。

● チャレンジ:

- Dark Horse The Witcher 3 - Wild Hunt: Geralt Grandmaster Feline Figure
- グッズセット

チャレンジの賞品の価格は94 USD相当です。

2. 公開のコミュニティ投票の対象となったメインカテゴリーの作品には、以下の特別な記念品が贈られます。

- グッズセット (1~5、作品の作者の数に対応)

特別な記念品の価格は65 USD相当です。これは、リストに記載されている各賞の1ユニットあたりの推定価格の合計に基づいた数値です。

3. 本件主催者は独自の裁量で、他の特別賞を授与する権利を留保します。
4. 疑義が生じるのを避けるため、上記の賞品は、本規則の表示言語に関わらずすべての参加者に共通したものとなります。
5. 各入賞者は、個人であるかグループであるかを問わず、6.1で言及された賞品が贈られます。特定の賞品アイテムの数が入賞者グループの参加者の数に調整されることが指定されていない限り、賞品は個人またはグループにかかわらず各入賞者ごとに1つ贈られます。入賞者グループは、入賞者主催者が賞品を送付する単一の住所を事前に決定し、同意しなければなりません。グループメンバー間の賞品の分配は、入賞者グループの責任となります。
6. 入賞者には、コンテストの結果を、作品の応募時に使用したメールアドレスを通じてお知らせします ([メール]に届くメッセージを見逃さないようにしてください)。メッセージは、カテゴリーに応じて上記§ 3.3または4に記載された日から7暦日以内に送信されます。



7. 入賞者は、本件主催者からの連絡を受け取ってから7暦日以内に以下の手続きをしてください。
  - a) 本件主催者へのダイレクトメッセージにて、賞品を受け取るかどうかを返答する
  - b) 本件主催者に対し、賞品の送付先の住所を提示する
8. 期間内に入賞者から上記の7 (a)、(b)で指定された情報が提出されなかった場合、または入賞者が受賞を拒否した場合、本件主催者は賞を他の参加者に授与し、賞品を他の参加者に授与する、または該当する賞品の授与を取り止める権利を留保します。
9. 該当する場合、主催者の要請により、入賞者は賞品の譲渡に先立ち、納税国で発行された最新かつ有効な納税証明書および記入・署名された受益所有者証明書(別紙Aに記入例を添付)を本件主催者に提供するものとします。
10. 参加者は、主催者が制御できない理由により、特定の宛先への賞品の配送が著しく妨げられ、または不可能となる場合があることを認め、受け入れます。
11. 入賞者が指定した賞品の配送先が、主催者が管理できない理由により賞品の配送が不可能な地域または著しく支障がある地域にある場合、主催者は賞品の代替配送先を手配するため、入賞者に連絡するものとします。提供された入賞者情報が実際の受取人の識別情報と一致しない場合、賞品の発送や通関の際に拒否されたり、遅延が発生することがありますが、主催者は責任を負いません。この地域のリストには、ベラルーシ、ブラジル、マレーシア、ロシア、ウクライナなどが含まれますが、これらに限定されません。
12. コンテストの結果は、上記§ 3.4に記載されている日付までに、§ 5.6に記載されている本件主催者の公式ソーシャルメディアアカウントおよびコンテストのウェブサイトへの公開投稿を通じて発表されます。

#### § 7. 賞品に関わるコスト

1. 賞品の郵送費用は本件主催者が負担します。
2. 賞品にかかる税金は、ポーランド法に従い、本件主催者が負担するものとします。それ以外の賞金に関連して発生する国、連邦、州、地域、またはその他の税金の支払いについては、入賞者が全責任を負うものとします。
3. 入賞者は、適用法によって必要なすべての文書や情報を本件主催者から要請があった場合に提出するものとします。文書や情報には、税金、資金洗浄対策およびまたは詐欺防止の義務を果たすために必要な情報が含まれ、本件主催者から入賞者へ要請が届いてから7暦日以内に提出される必要があります。

#### § 8. 参加者の義務および申告

1. 本規則に則り作品を発表することで、あなたは(参加者として)自身が本規則に定める条件を満たしていることを認めるものとします。
2. 作品を投稿することで、入賞した場合に、本件主催者が本コンテスト結果の発表時にあなたの名前、自身の作品とそこに含まれる情報を使用することに同意するものとします。
3. 作品を発表することで、参加者はさらに以下の事項を申告するものとします。
  - 作品はあなた自身の独立した創作行為の産物であること(『ウィッチャー3 ワイルドハント』および「ウィッチャー3 REDkit」に含まれる当社の知的財産を除く)
  - 作品における作者の個人的および経済的著作権、特に作品の使用権、あらゆる分野の宣伝での使用権を譲渡する権利、作品の使用に対する報酬を受け取る権利をすべて独占的に所有すること(『ウィッチャー3 ワイルドハント』および「ウィッチャー3 REDkit」に含まれる当社の知的財産を除く)
  - 派生的著作権行使の許可を与える独占的権利を所有すること
  - 上記で言及した経済的著作権は、第三者の権利によって妨害も制限もされず、第三者のいかなる権利も侵害しないこと(本件主催者を除く)(『ウィッチャー3 ワイルドハント』および「ウィッチャー3 REDkit」に含まれる当社の知的財産を除く)
  - いかなる範囲においても、作品を使用するいかなる許可も与えていないこと



## § 9. 著作権

1. 作品を投稿することで(またはグループの参加者の場合、別紙Bで規定された記入済みのグループ宣言書を提供することで)、参加者は当社(本件主催者)に対し、本コンテストの目的において対象の作品を利用することのできる非独占的で、全世界で有効な、譲渡不能な、無償の使用許可を付与します。かかる目的には、対象の作品をコンテスト審査委員会のメンバーに提供すること、弊社ウェブサイトおよび/またはソーシャルメディアで公開することが含まれます。この使用許諾には特に以下の利用形態が含まれます。
  - あらゆる技術を用いて、作品のコピーを作成すること
  - 作品のコピーを流通させ、または貸与すること
  - 誰もが任意の場所および時間においてアクセスできる態様で、作品の利用に供すること
2. § 9.1における使用許諾は、
  - a. 入賞者の作品の場合には、無期限に付与されます。
  - b. これは上記§ 3.3の発表日に参加者が入賞者に選ばれなかった時点で終了します。

## § 10. 個人情報

1. 個人情報の管理者はCD PROJEKT S.A.(登記上の本社所在:Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa)とします。
2. 本コンテストにおいて、参加者による情報の提供はすべて任意です。ただし、本コンテストに参加し、入賞者に選ばれた場合には情報の提供が必要となることがあります。賞品の受け取りについても同様です。
3. 当社は以下に該当するあなたの個人情報を加工することがあります。
  - a. 参加者:名、姓、ニックネーム/仮名、メールアドレス、作品に含まれるその他の個人情報(存在する場合)、本件主催者との連絡の過程で提供される情報(存在する場合)
  - b. 入賞者:名、姓、ニックネーム/仮名、連絡先住所、法律により要求される情報(課税情報など)、本件主催者との連絡の過程で提供されたその他の個人情報(存在する場合)
4. 個人情報は、参加頂くコンテストの実施を目的として使用され、とりわけ提出されたデザインの審査、表彰、結果発表、参加者への連絡、優勝者への賞品授与を目的として使用されます。
5. 当社は、参加者のプライバシーの権利を尊重します。これには、個人情報へのアクセス、修正、削除、取り扱いの制限、譲渡、プロファイリングなどの自動化された意思決定に服さない権利、および個人情報の取り扱いに意義を唱える権利などが該当します。個人情報の取り扱いに関する詳細は、本件主催者のプライバシーポリシーでご確認いただけます([https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy\\_policy](https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy))。

## § 11. 補償

本件主催者は、参加者が本コンテストと関連して被りうる一切の費用を補償しません。これには本コンテストへの参加、作品の準備と提出、および上記§ 7に記載された賞品の受け取りに関わる費用が含まれます。

## § 12. 最終規定

1. 本規則は、英語、ロシア語、ドイツ語、ポーランド語、ブラジルポルトガル語、フランス語、スペイン語(スペイン)、スペイン語(南米)、韓国語、日本語、簡体字中国語、繁体字中国語で公開されます。
2. 本規則はポーランド法に準拠し、同法に基づいて解釈されます。
3. 本コンテストはポーランドにて2009年11月19日発令のギャンブルゲーム法で言及される賭博、抽選、その他のゲームには該当しません。



CD PROJEKT RED

CD PROJEKT S.A.

ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa | tel. +48 22 519 69 00

thewitcher.com | cyberpunk.net | cdprojektred.com

4. 本規則は2024年7月15日に発効します。



別紙A - 受益所有者証明書(記入例)

私、\_\_\_\_\_<sup>1</sup>は、本コンテストの賞品につき、OECDの所得と財産に対するモデル租税条約における意味での受益所有者とみなされる場合があることを確認し、特に以下のことを確認します。

- i. 本件主催者から、自己の利益のために賞品(受領後はその目的を独自に決定し、当該受領物もしくはその一部の喪失に関連する経済的リスクを負担する可能性を含む)を受けること
- ii. 本規則に基づく対価のすべてまたはその一部を、法的または実質的に他の主体に譲渡する義務を負う、代理人、代表者、受託者またはその他の対象ではないこと
- iii. 国内法 および適用される二重課税防止条約に従い、\_\_\_\_\_<sup>2</sup>の課税居住者とみなされるすべての条件を満たしていること

上記の条件をすべて共同で満たしていること。

私は、上記事項に変更が生じた場合、直ちに本件主催者に連絡することを確約します。

入賞者: \_\_\_\_\_。  
署名の日付、入賞者の署名

---

<sup>1</sup>入賞者の姓名を記入してください。

<sup>2</sup>入賞者の納税国を記入してください。



