



REGELN FÜR DEN WELTWEITEN „The Witcher 3 REDkit Modding“- WETTBEWERB

§ 1. ALLGEMEINE REGELUNGEN

1. Dieses Dokument („**Regeln**“) erklärt die Teilnahmebedingungen für den **Wettbewerb „The Witcher 3 REDkit Modding“** (im Folgenden: der „**Wettbewerb**“).
2. Im Rahmen des Wettbewerbs laden wir dich (im Folgenden: der „**Teilnehmer**“; alle Geschlechter inbegriffen) dazu ein, eine Mod für „The Witcher 3: Wild Hunt“ zu erstellen, die ein bestimmtes Thema umsetzt und mit „The Witcher 3 REDkit“ erstellt wurde (im Folgenden: der „**Beitrag**“). Dieser Wettbewerb besteht aus drei kleineren Kategorien (im Folgenden: „**Herausforderung**“) und einer größeren Kategorie (im Folgenden: „**Hauptkategorie**“), die in §4. im Detail erklärt werden.
3. In der Hauptkategorie können sowohl einzelne Teilnehmer als auch Gruppen von bis zu 5 Personen in einem Modding-Team an dem Wettbewerb teilnehmen. An den Herausforderungen können nur einzelne Teilnehmer teilnehmen.
4. Du musst uns deinen Beitrag in der Form eines Links zu deiner Mod auf nexusmods.com zuschicken, zusammen mit Screenshots und/oder einem Video, die/das die Funktionen deiner Mod zeigen/zeigt. Reiche deinen Beitrag auf der dafür eingerichteten Webseite <https://thewitcher.com/redkit/contest> ein. Weitere Details zur Beitragsübermittlung findest du in § 4.
5. Die Teilnehmer, die uns im Wettbewerbszeitraum die kreativsten und originellsten Beiträge zusenden sowie alle anderen notwendigen Informationen gemäß § 6 übermitteln, erhalten Preise (im Folgenden: der/die „**Gewinner**“; alle Geschlechter inbegriffen; dies bezieht sich in der Hauptkategorie entweder auf die einzelnen Teilnehmer, die den Beitrag eingereicht haben, oder auf die Gruppe von Teilnehmern, die den Beitrag als Modding-Gruppe eingereicht haben). In jeder Herausforderung gibt es 3 Gewinner. In der Hauptkategorie werden 3 Beiträge ausgezeichnet.
6. Organisator des Wettbewerbs ist das Unternehmen CD PROJEKT S.A. mit eingetragenem Firmensitz in Warschau (PLZ: 03-301, ul. Jagiellońska 74), registriert im Handelsregister des polnischen Gerichtsregisters am Warschauer Amtsgericht bei der 14. Wirtschaftsbehörde des polnischen Gerichtsregisters, Registrierungsnummer KRS 0000006865, NIP (Steueridentifikationsnummer): 734-28-67-148, mit einem vollständig eingezahlten Stammkapital von 99.910.510,00 PLN (im Folgenden: „**wir**“ oder der „**Organisator**“).
7. Der Wettbewerb wird veranstaltet in Zusammenarbeit mit:
 - a. Nexusmods.com: Black Tree Gaming Limited, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in Southernhay Studios Dean Clarke House, Southernhay East, Exeter, England, EX1 1AP, Steueridentifikationsnummer 107473914
 - b. Yigsoft Kft.: Yigsoft Korlátolt Felelősségű Társaság, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in 1117 Budapest, Nádorliget utca 8. B. ép. földszint 2, Steueridentifikationsnummer 29181315243
 - c. NVIDIA: NVIDIA Corporation, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A., Steueridentifikationsnummer 94-3177549
 - d. Insert Coin: Insert Coin Limited, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in Unit 11, 55 Progress Road, Leigh-on-Sea, Essex, SS9 5PR, Steueridentifikationsnummer 07248469



- e. Razer: Razer Inc., ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in 9 Pasteur Suite #100, Irvine, CA 92618 USA, Steueridentifikationsnummer 13 429 0448
- f. Dynamik: Dyanamik Ltd, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in 3 Kings Chase, Bristol, England, BS13 8EW, Steueridentifikationsnummer 14212713,
(im Folgenden: „Partner“).

§ 2. TEILNEHMER

1. Du kannst am Wettbewerb teilnehmen, wenn du am Tag deiner Teilnahme am Wettbewerb mindestens 18 Jahre alt bist und über volle Geschäftsfähigkeit verfügst, also selbstständig Rechtsgeschäfte wie rechtlich verbindliche Verträge im gesetzlich zulässigen Rahmen deiner Landesgesetze eingehen kannst.
2. Mitarbeitern oder engen Geschäftspartnern des Organisators oder einer seiner Partnerunternehmen, Tochtergesellschaften, Produzenten, Vertriebsgesellschaften oder Werbeagenturen sowie engen Familienmitgliedern besagter Personen ist die Teilnahme am Wettbewerb untersagt.

§ 3. WETTBEWERBSDATEN

1. Der Wettbewerb findet in den folgenden Zeiträumen statt (im Folgenden: „Wettbewerbszeitraum“):
 - a) Hauptkategorie – beginnt am 15.07.2024 und endet am 14.10.2024, 15:59 Uhr MESZ;
 - b) Herausforderung 1 — beginnt am 16.07.2024 und endet am 30.07.2024, 15:59 Uhr MESZ;
 - c) Herausforderung 2 — beginnt am 13.08.2024 und endet am 27.08.2024, 15:59 Uhr MESZ;
 - d) Herausforderung 3 — beginnt am 10.09.2024 und endet am 24.09.2024, 15:59 Uhr MESZ.
2. Für die Hauptkategorie wird eine Vorauswahl aus 12 Beiträgen am 25.10.2024 auf der Webseite veröffentlicht, sodass die Spieler-Community bis zum 31.10.2024 für ihren Lieblingsbeitrag stimmen kann.
3. Die Ergebnisse jeder Herausforderung werden innerhalb von zwei Wochen nach der jeweiligen Einsendefrist veröffentlicht.
4. Die Ergebnisse für die Hauptkategorie werden spätestens am 29.11.2024 öffentlich bekanntgegeben.

§ 4. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

1. Um am Wettbewerb teilzunehmen, musst du deinen Beitrag gemäß den folgenden Regeln einreichen:
2. Jeder Beitrag sollte als Link zu deiner Mod auf Nexusmods.com eingereicht werden, zusammen mit einer detaillierten Beschreibung der Features auf der Mod-Seite. Mods für die Beiträge müssen mit „The Witcher 3 REDkit“ erstellt werden und dürfen nicht vor dem 16.04.2024, 13:00 Uhr MESZ zum ersten Mal veröffentlicht worden sein (als vorläufige oder endgültige Version). Du darfst deinen Beitrag auf der Mod-Seite bis zum Einsendeschluss für diese Kategorie bearbeiten und aktualisieren. Der Beitrag muss eine Mod-Version sein, die alle notwendigen Komponenten beinhaltet.
 - a) In der Hauptkategorie muss ein Beitrag aus zwei bis drei miteinander verbundenen Quests bestehen, um für den Wettbewerb zugelassen zu sein. Du darfst zwar Beiträge mit einer beliebigen Anzahl an weiteren Quests einreichen, aber nur die ersten drei Quests werden bewertet. Die Mod kann in verschiedenen Sprachen verfügbar sein, aber eine englische Version



ist erforderlich. Auf der Mod-Seite musst du mindestens 10 Screenshots von deiner Mod hochladen sowie ein Gameplay-Video auf Englisch, das 5–10 Minuten lang ist.

i. Für Gruppenbeiträge muss jeder Teilnehmer, der Teil des Modding-Teams ist, eine **handgeschriebene**, unterschriebene Erklärung vorlegen, die den Spitznamen des Mitglieds (identisch mit dem, der auf der angegebenen Mod-Seite und im Beitragsformular genutzt wird), seinen Vor- und Nachnamen sowie seine explizite Zustimmung zur Teilnahme am Wettbewerb mit diesem Beitrag enthält. Eine Vorlage für diese Erklärung kann weiter unten in Anhang B gefunden werden. Diese Erklärungen müssen gemeinsam mit dem Beitrag als kombiniertes Foto oder als separate Fotos/Scans im .jpg-, .png- oder .pdf-Format eingereicht werden.

b) Für die Herausforderungen musst du deinen Beitrag inklusive Screenshots und/oder Video auf der Mod-Seite hochladen und dich dabei an die jeweiligen Regeln für die Herausforderungen halte, die du in den dazugehörigen Posts oder auf unseren offiziellen Social-Media-Kanälen findest.

Beiträge, die diese Bedingungen nicht erfüllen, können für den Wettbewerb nicht berücksichtigt werden.

3. Schicke uns deinen Beitrag über <https://thewitcher.com/redkit/contest>. Beiträge, die uns auf anderem Weg erreichen, werden zum Wettbewerb nicht zugelassen.
4. Du kannst 1 Beitrag für die Hauptkategorie und je 1 Beitrag pro Herausforderung einsenden, um am Wettbewerb teilzunehmen. Nur der erste Beitrag, den du einsendest, ist für den Wettbewerb zugelassen. Zusätzliche Beiträge von dir können für den Wettbewerb nicht berücksichtigt werden. Du kannst nur als Ersteller eines Beitrags für die Hauptkategorie aufgeführt werden (d. h. du kannst nicht Mitglied von zwei separaten Modding-Teams sein, die am Wettbewerb teilnehmen).
5. Maximal fünf Personen können als Ersteller pro Beitrag in der Hauptkategorie aufgeführt werden. Für die Herausforderungen sind Gruppenbeiträge nicht zugelassen. Beiträge, die diese Bedingungen nicht erfüllen, können für den Wettbewerb nicht berücksichtigt werden.
6. Wenn du in einer Herausforderung zum Gewinner gekürt wirst, werden wir deine Beiträge für weitere Herausforderungen dieses Wettbewerbs nicht berücksichtigen. Dies gilt nicht für die Hauptkategorie.
7. Der Beitrag muss geltendem Recht entsprechen. Insbesondere heißt das, dass der Beitrag niemandes Urheberrechte, Handelsmarkenrechte oder andere geistige Eigentumsrechte bzw. Persönlichkeitsrechte verletzen darf.
8. Der Organisator behält sich das Recht vor, den Beitrag eines Teilnehmers abzulehnen oder zu disqualifizieren, falls:
 - a) er gegen geltendes Recht oder die Wettbewerbsregeln verstößt; oder
 - b) der Beitrag als rassistisch, fremdenfeindlich, sexistisch, unangemessen/nicht jugendfrei (NSFW), diffamierend oder auf sonstige Weise als beleidigend, illegal oder gegen die (Urheber-)Rechte Dritter verstoßend aufgefasst werden kann.
 - c) der Beitrag künstliche Intelligenz für Zwecke nutzt, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Unterstützung bei der Entwicklung von Modifikationen, die Erstellung von Voice-Overs, die Generierung von Assets oder Text, die für die Verwendung in dem Beitrag bestimmt sind, oder neuronale Netzwerke, die auf unserem geistigen Eigentum trainiert wurden, genutzt werden.



§ 5. ENTSCHEIDUNG

1. 3 Gewinner werden durch eine Jury ausgewählt, die aus Mitgliedern des Community-Teams des Veranstalters sowie Vertretern des Yigsoft-Teams besteht (im Folgenden: das „**Wettbewerbskomitee**“).
2. 12 Beiträge für die Hauptkategorie werden vom Wettbewerbskomitee ausgewählt und für die Community-Wahl aufgestellt. 3 Gewinner in der Hauptkategorie werden dann in der Community-Wahl bestimmt.
3. Das Wettbewerbskomitee wählt die Gewinner und die ausgewählten Beiträge nach Kreativität, Originalität und Einhaltung der Kategorie ihrer Beiträge aus.
4. Die Entscheidung des Wettbewerbskomitees ist endgültig.
5. Alle 12 Beiträge für die Hauptkategorie, die vom Wettbewerbskomitee ausgewählt und für die Community-Wahl aufgestellt wurden, erhalten ein besonderes Geschenk als Erinnerungsstück.
6. Die siegreichen Beiträge und die Namen der Gewinner werden auf den folgenden Social-Media-Konten des Organisators veröffentlicht:
 - Offizielle Webseite des Wettbewerbs: thewitcher.com/screenshot-contest
 - Offizielle Foren des Organisators: forums.cdprojektred.com/
 - Offizielle Facebook-Seite von The Witcher 3: Wild Hunt: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
 - Offizielles Twitter-Profil von The Witcher 3: Wild Hunt: <https://twitter.com/witchergame/>
 - Offizieller Discord-Server zu The Witcher 3: Wild Hunt: discord.gg/thewitcher/
 - Offizielle Steam-Community-Hubs für The Witcher 3: Wild Hunt und The Witcher 3 REDkit: <https://steamcommunity.com/app/292030/>
https://steamcommunity.com/app/2684660

§ 6. PREISE

1. Die Gewinner erhalten folgende Preise (im Folgenden: „**Preise**“):
 - Hauptkategorie:
 - Erster Platz:
 - NVIDIA GeForce RTX 4080
 - Razer Basilisk V3 Pro + Mouse Dock Pro Bundle (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
 - Razer BlackWidow V4 75% (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
 - Razer Kraken V3 HyperSense (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
 - Dyanamik The Witcher – Teamtrikot, rot (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
 - Dyanamik The Witcher – Spielkarten (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
 - InsertCoin The Witcher – Jacke (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)

Der Einzelhandels-Gesamtwert der Preise für den 1. Platz beträgt ungefähr 1.950 USD. Dies basiert auf dem geschätzten Gesamtwert pro Einheit für jeden Preis auf der Liste.



- Zweiter Platz:

- NVIDIA GeForce RTX 4080
- Razer Basilisk V3 Pro (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Razer BlackWidow V4 (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Razer Kraken V3 (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Dyanamik The Witcher – Teamtrikot, rot (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Dyanamik The Witcher – Spielkarten (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- InsertCoin The Witcher – Jacke (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)

Der Einzelhandels-Gesamtwert der Preise für den 2. Platz beträgt ungefähr 1.740 USD. Dies basiert auf dem geschätzten Gesamtwert pro Einheit für jeden Preis auf der Liste.

- Dritter Platz:

- NVIDIA GeForce RTX 4080
- Razer Basilisk V3 X HyperSpeed (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Razer BlackWidow V4 X (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Razer Kraken V3 X (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Dyanamik The Witcher – Teamtrikot, rot (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- Dyanamik The Witcher – Spielkarten (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)
- InsertCoin The Witcher – Jacke (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)

Der Einzelhandels-Gesamtwert der Preise für den 3. Platz beträgt ungefähr 1.670 USD. Dies basiert auf dem geschätzten Gesamtwert pro Einheit für jeden Preis auf der Liste.

- Herausforderungen:

- Dark Horse The Witcher 3 - Wild Hunt: Geralt-Großmeister-Katzen-Figur
- Goodiebag

Der Einzelhandels-Gesamtwert der Preise für die Herausforderungen beträgt ungefähr 94 USD. Dies basiert auf dem geschätzten Gesamtwert pro Einheit für jeden Preis auf der Liste.

- 2. Beiträge für die Hauptkategorie, die vom Wettbewerbskomitee ausgewählt und für die Community-Wahl aufgestellt wurden, erhalten folgendes besonderes Geschenk als Erinnerungstück:

- Goodiebags (1 bis 5, entsprechend der Anzahl an Erstellern des Beitrags)

Der Einzelhandels-Gesamtwert des besonderen Geschenks als Erinnerungstück beträgt ungefähr 65 USD.

- 3. Der Organisator behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen weitere besondere Preise zu vergeben.
- 4. Um Zweifel auszuschließen, weisen wir hiermit darauf hin, dass die oben beschriebenen Preise für alle Teilnehmer gleich sind, ganz gleich, in welcher Sprache dem Teilnehmer die Regeln vorliegen.
- 5. Jeder Gewinner, ob als Einzelteilnehmer oder als Gruppe, hat Anspruch auf die in Absatz 1 erwähnten Preise. Sofern nicht angegeben ist, dass die Anzahl der Gegenstände pro Preis an die Anzahl der Teilnehmer in der Gruppe angepasst wird, erhält jeder Gewinner den Preis nur einmal, ganz gleich, ob es sich dabei um einen Einzelteilnehmer oder eine Gruppe handelt. Gruppengewinner müssen sich im



- Voraus auf eine einzelne Adresse einigen, an die der Veranstalter die Preise schickt. Die Verteilung der Preise innerhalb der Gruppe liegt in der Verantwortung der Gruppe selbst.
6. Die Gewinner werden per Direktnachricht an die E-Mail-Adresse, die sie beim Einsenden ihres Beitrags angegeben haben, über die Wettbewerbsergebnisse informiert (sieh bitte in deinem [Posteingang] nach, damit du die Nachricht nicht verpasst). Die Nachricht wird innerhalb von 7 Kalendertagen ab dem in § 3 Absatz 3 oder 4 erwähnten Tag abgeschickt (je nach Kategorie).
 7. Jeder Gewinner hat sieben (7) Kalendertage nach Verkündung der Ergebnisse via Direktnachricht durch den Organisator Zeit, um:
 - a) dem Organisator mittels Direktnachricht mitzuteilen, ob er oder sie den Preis annimmt;
 - b) dem Organisator eine Postanschrift mitzuteilen, an die der Preis geschickt wird.
 8. Versäumt es der Gewinner, dem Organisator alle in Punkt 7 (a) und (b) genannten Informationen innerhalb des oben genannten Zeitraums mitzuteilen, oder akzeptiert ein Teilnehmer den Preis nicht, behalten wir uns das Recht vor, den Gewinn einem anderen Teilnehmer zuzusprechen und den betroffenen Preis damit entweder einem anderen Teilnehmer zukommen oder ihn ganz verfallen zu lassen.
 9. Gegebenenfalls muss der Gewinner auf Anfrage des Organisators diesem die aktuelle und gültige Bescheinigung über den Steuerwohnsitz übermitteln, die vom Land des Steuerwohnsitzes ausgestellt wurde, sowie eine ausgefüllte und unterzeichnete Erklärung des wirtschaftlichen Eigentümers (Beispiel in Anhang „A“) vorlegen, bevor die Preise verschickt werden können.
 10. Teilnehmer nehmen zur Kenntnis und akzeptieren, dass die Lieferung der Preise an gewisse Orte stark beeinträchtigt oder sogar unmöglich sein kann aus Gründen, auf die der Organisator keinen Einfluss hat.
 11. Falls die Lieferadresse, die von einem Gewinner für den Preis angegeben wird, sich in einem Gebiet befindet, in das die Lieferung stark beeinträchtigt oder sogar unmöglich ist aus Gründen, auf die der Organisator keinen Einfluss hat, wird der Organisator den Gewinner kontaktieren, um einen alternativen Lieferort für den Preis zu vereinbaren. Der Organisator übernimmt keine Haftung, wenn die vom Gewinner angegebenen Daten nicht den eigentlichen Lieferinformationen des Empfängers entsprechen, da es dadurch zu Verzögerungen oder Rücksendungen beim Versand oder Zoll kommen kann. Zu diesen Gebieten gehören insbesondere, aber nicht ausschließlich Weißrussland, Brasilien, Malaysia, Russland, Ukraine und weitere Länder.
 12. Die Wettbewerbsergebnisse werden mittels öffentlicher Posts auf den in § 5 Absatz 6 erwähnten Social-Media-Konten des Organisators und der Webseite des Wettbewerbs verkündet, und zwar spätestens bis zum in § 3 Absatz 4 erwähnten Datum.

§ 7. PREISBEZOGENE KOSTEN

1. Der Organisator übernimmt die Versandkosten des Preises.
2. Der Organisator übernimmt die Zahlung der Steuern auf den Preis gemäß polnischem Recht. Darüber hinaus sind die Teilnehmer für die Zahlung jeglicher zusätzlich anfallender Bundes-, Landes- oder Kommunalsteuern in Bezug auf den Preis selbst verantwortlich.
3. Der Gewinner hat dem Organisator auf Aufforderung sämtliche Dokumente und Informationen bereitzustellen, die gemäß geltendem Recht benötigt werden. Zu derlei Dokumenten und Informationen können insbesondere Angaben zählen, die zur Erfüllung von Steuerverpflichtungen und/oder zur Geldwäsche- und/oder Betrugsbekämpfung erforderlich sind, und sie müssen dem



Organisator innerhalb von sieben (7) Kalendertagen nach Zustellung der Aufforderung an den Gewinner mitgeteilt werden.

§ 8. PFLICHTEN UND ERKLÄRUNGEN DES TEILNEHMERS

1. Durch Veröffentlichung deines Beitrags bestätigst du (als Teilnehmer) gemäß diesen Regeln, dass du die Bedingungen in diesen Regeln erfüllst.
2. Durch Veröffentlichung deines Beitrags stimmst du zu, dass der Organisator, solltest du zu den Gewinnern zählen, deinen Namen, deinen Beitrag und die darin befindlichen Informationen bei der Bekanntgabe der Wettbewerbsergebnisse veröffentlichen darf.
3. Durch Veröffentlichung deines Beitrags erklärst du außerdem, dass:
 - der Beitrag Ergebnis deiner eigenen, unabhängigen Arbeit ist (mit Ausnahme unseres geistigen Eigentums, das Teil von The Witcher 3: Wild Hunt und The Witcher 3 REDkit ist);
 - du exklusiv alle persönlichen und wirtschaftlichen Urheberrechte am Beitrag besitzt, vor allem das Recht, ihn ohne jegliche Einschränkungen zu nutzen und für die Nutzung des Beitrags finanzielle Vergütung zu erhalten (mit Ausnahme unseres geistigen Eigentums, das Teil von The Witcher 3: Wild Hunt und The Witcher 3 REDkit ist);
 - du exklusiv die Rechte besitzt, die Erlaubnis für die Ausführung derivativer Urheberrechte zu gewähren;
 - deine oben genannten wirtschaftlichen Urheberrechte weder begrenzt noch von den Rechten Dritter eingeschränkt sind und keine Rechte Dritter (neben denen des Organisators) verletzen (mit Ausnahme unseres geistigen Eigentums, das Teil von The Witcher 3: Wild Hunt und The Witcher 3 REDkit ist);
 - du keinerlei Genehmigung erteilt hast, den Beitrag zu benutzen.

§ 9. URHEBERRECHT

1. Mit der Veröffentlichung deines Beitrags (bzw. mit der ausgefüllten Gruppenerklärung aus Anhang B für Gruppen von Teilnehmern) gewährst du (der Teilnehmer) uns (dem Organisator) eine nicht exklusive, weltweit gültige, nicht übertragbare, abgabefreie Lizenz, die es uns erlaubt, deinen Beitrag im Rahmen des Wettbewerbs, einschließlich der Bereitstellung des Beitrags für das Wettbewerbskomitee sowie die Spieler-Community zu verwenden und ihn auf unseren Webseiten zu veröffentlichen. Diese Lizenz umfasst unter anderem die folgenden Verwertungsformen:
 - die Produktion von Kopien des Beitrags mit allen bekannten Verfahren;
 - den Vertrieb und die Verbreitung des Beitrags über sämtliche Kanäle;
 - die Bereitstellung des Beitrags in einer Form, die es jeder beliebigen Person erlaubt, sich den Beitrag zu einem beliebigen Zeitpunkt und an einem beliebigen Ort anzusehen.
2. Die in § 9 Absatz 1 beschriebene Lizenz:
 - a. wird im Falle von Gewinnerbeiträgen auf unbegrenzte Zeit gewährt;
 - b. erlischt unverzüglich, wenn der Teilnehmer nicht am in § 3 Absatz 3 erwähnten Tag der Verkündung zu den Gewinnern zählt.

§ 10. PERSONENBEZOGENE DATEN



1. Die Sicherheit deiner personenbezogenen Daten unterliegt der Verantwortung von CD PROJEKT S.A. mit eingetragenem Sitz in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Den Teilnehmern steht es grundsätzlich frei, im Rahmen des Wettbewerbs persönliche Informationen preiszugeben. Es kann jedoch sein, dass derlei Informationen für die Teilnahme am Wettbewerb, zur Ermittlung der Gewinner und zur Ausgabe der Preise unbedingt benötigt werden.
3. Gegebenenfalls verarbeiten wir die folgenden personenbezogenen Daten:
 - a. Teilnehmer: Vor- und Nachname bzw. Spitzname/Pseudonym, E-Mail-Adresse, weitere personenbezogene Daten, die im Beitrag enthalten sind (falls zutreffend), Informationen, die im Verlauf der Kommunikation mit dem Organisator bereitgestellt wurden (falls zutreffend);
 - b. Gewinner: Vor- und Nachname bzw. Spitzname/Pseudonym, Postadresse, rechtliche Informationen (z. B. für steuerliche Zwecke), weitere persönliche Daten, die im Verlauf der Kommunikation mit dem Organisator bereitgestellt wurden (falls zutreffend).
4. Deine personenbezogenen Daten werden ausschließlich zur Durchführung des Wettbewerbs, an dem du teilnehmen möchtest, verwendet, um Einreichungen bewerten, Preise vergeben, Ergebnisse verkünden, mit den Teilnehmern kommunizieren und den Gewinnern ihre Preise zukommen lassen zu können.
5. Wir respektieren dein Recht auf Datenschutz, einschließlich des Rechts, auf deine Daten zuzugreifen, sie zu korrigieren und sie löschen zu lassen, ihre Verarbeitung einzuschränken, sie anderen zu übermitteln und ihrer Verwendung für automatisierte Prozesse wie Profiling sowie ihrer Verarbeitung im Allgemeinen zu widersprechen. Detaillierte Informationen darüber, wie wir deine personenbezogenen Daten verarbeiten, findest du in unserer Datenschutzerklärung hier : https://regulations.cdprojektred.com/de/privacy_policy.

§ 11. FREISTELLUNG

Der Organisator trägt keinerlei potenzielle Kosten, die dem Teilnehmer im Zusammenhang mit dem Wettbewerb entstehen könnten, einschließlich der Anmeldung zum Wettbewerb, der Vorbereitung und Einreichung des Beitrags und der Entgegennahme des Preises gemäß § 7.

§ 12. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

1. Die Regeln werden in den folgenden Sprachen veröffentlicht: Englisch, Russisch, Deutsch, Polnisch, Portugiesisch (Brasilien), Französisch, Spanisch (Spanien), Spanisch (Lateinamerika), Koreanisch, Japanisch, Vereinfachtes Chinesisch und Traditionelles Chinesisch.
2. Die Regeln wurden im Einklang mit der polnischen Gesetzgebung erstellt und unterliegen dieser.
3. Dieser Wettbewerb ist kein Glücksspiel, keine Lotterie und kein anderes Spiel, das dem polnischen Gesetz vom 19. November 2009 zu Glücksspielen unterliegt.
4. Die Regeln treten am 15.07.2024 in Kraft.

**ANHANG A – Erklärung über wirtschaftliches Eigentum (Beispiel)**

Ich, _____¹, bestätige, dass ich als wirtschaftlicher Eigentümer des Preises im Sinne des OECD-Musterabkommens zur Vermeidung der Doppelbesteuerung von Einkommen und Vermögen betrachtet werden kann. Insbesondere bestätige ich:

- i. dass ich den Preis zu meinem eigenen Nutzen erhalte, einschließlich des Rechts, nach dessen Erhalt allein über den Preis zu entscheiden, und das wirtschaftliche Risiko im Zusammenhang mit dem Verlust einer solchen Forderung oder ihres Teils zu tragen;
- ii. dass ich kein Agent, Vertreter, Treuhänder oder sonstiges Subjekt bin, das rechtlich oder tatsächlich verpflichtet ist, die im Rahmen dieser Vereinbarung vereinbarte Vergütung ganz oder teilweise an eine andere Körperschaft zu übertragen;
- iii. dass ich alle Voraussetzungen erfülle, um als in _____² gemäß internem Steuerrecht und geltendem Doppelbesteuerungsabkommen ansässiger Steuerpflichtiger zu gelten.

Die oben aufgeführten Bedingungen werden allesamt erfüllt.

Ich werde den Organisator umgehend informieren, sollten sich jedwede dieser Angaben ändern.

Gewinner:_____.

Datum der Unterschrift, Unterschrift des Gewinners

¹ Bitte hier Vor- und Nachnamen des Gewinners eintragen.

² Bitte hier Steuerwohnsitz (Land) des Gewinners eintragen.



ANHANG B – Erklärung

Ich, _____³ auch bekannt als _____⁴, bestätige, dass ich einer der Ersteller der Mod _____⁵ bin und am **Wettbewerb „The Witcher 3 REDkit Modding“** teilnehmen möchte. Ich habe die Wettbewerbsregeln gelesen und werde mich an sie halten.

Teilnehmer: _____.

Datum der Unterschrift, Unterschrift des Teilnehmers

³ Bitte hier Vor- und Nachnamen des Teilnehmers eintragen.

⁴ Bitte hier Spitznamen des Teilnehmers (der auf der Mod-Seite des Beitrags genutzt wird) eintragen.

⁵ Bitte hier Namen der Mod eintragen.