



ZASADY MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU POCZTÓWKI Z KONTYNETU

Konkurs na ujęcie z Wiedźmina 3: Dziki Gon

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument („Zasady”) opisuje warunki udziału w **Konkursie POCZTÓWKI Z KONTYNETU** (dalej: „**Konkurs**”).
2. Zapraszamy cię (dalej będziemy nazywać cię również „**Uczestnikiem**”) do uchwycenia określonego motywu Wiedźmina za pomocą trybu fotograficznego dostępnego w grze („**Praca**”).
3. Prosimy o przesłanie nam Pracy w formie grafiki zapisanej w formacie .png lub .jpg za pośrednictwem strony internetowej: thewitcher.com/screenshot-contest. Szczegółowe wymagania dotyczące zgłoszeń znajdują się w § 4.
4. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom, którzy stworzą najbardziej kreatywne i oryginalne Prace, wyślą je do nas w Czasie Trwania Konkursu i prześlą wszystkie inne niezbędne informacje wyszczególnione w § 6 („**Zwycięzcy**”). W każdej kategorii nagrodzimy po 3 Zwycięzców.
5. Konkurs organizowany jest przez CD PROJEKT S.A., firmę z siedzibą w Warszawie (03-301, ul. Jagiellońska 74), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy – XIV Wydział Gospodarczy, KRS nr 0000006865, NIP: 734-28-67-148, z kapitałem zakładowym 100 738 800,00 zł (wpłaconym w całości), dalej zwaną „**Organizatorem**”.
6. Konkurs jest organizowany we współpracy z Alienware: firmą Dell z siedzibą w 1 Dell Way, Round Rock, Teksas 78682, USA, o numerze identyfikacji podatkowej 74-2487834 oraz firmą Secretlab zawiązaną w Singapurze i działającą zgodnie z jej prawem, o numerze rejestrowym 201506443C, zarejestrowaną pod adresem: 351 Braddell Road, #05-02, Singapore 579713. (dalej: „**Partnerzy**”).

§ 2. UCZESTNICY

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które w dniu wzięcia udziału w Konkursie mają skończone 18 lat oraz posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, tzn. zgodnie z lokalnym prawem mogą dokonywać czynności prawnych, w tym podejmować wiążące umowy.
2. Pracownicy Organizatora bądź Partnerów, ich filii, spółek zależnych, wytwórców, przedstawicieli handlowych i agencji reklamowych, a także członkowie bliskiej rodziny takich osób nie mogą brać udziału w Konkursie.

§ 3. CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs rozpocznie się 20 grudnia o 16:00 CET i zakończy 10 stycznia o 16:00 CET.
2. Wszystkie zakwalifikowane Prace zostaną opublikowane na stronie internetowej konkursu: thewitcher.com/screenshot-contest.
3. Wyniki zostaną ogłoszone publicznie do 31 stycznia.

§ 4. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy przesłać nam Pracę zgodnie z poniższym Regulaminem.



2. Każda Praca (zrzut ekranu lub ujęcie wykonane za pomocą trybu fotograficznego w grze) powinna być zapisana w formacie .png lub .jpg i nie może być modyfikowana, ulepszana ani w inny sposób zmieniana w żadnym programie graficznym (z wyjątkiem przycinania oraz obracania). Prace niespełniające tych wymagań nie będą brane pod uwagę w Konkursie.
3. Pracę należy przesłać za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie thewitcher.com/screenshot-contest. Prace przesłane w jakikolwiek inny sposób nie biorą udziału w Konkursie.
4. Zrzuty ekranu można zgłaszać w trzech następujących kategoriach:
 - a) Ujęcia ze szlaku (Świat)
 - b) Towarzysze podróży (Postacie)
 - c) Wojownicza ścieżka (Walka)
5. W ramach każdej Kategorii można przesłać jedną Pracę. Do udziału w Konkursie zakwalifikuje się tylko pierwsza przesłana Praca. Kolejne Prace nie będą brane pod uwagę w Konkursie.
6. Zgłaszanie Prac w imieniu innych osób nie jest dozwolone.
7. Praca musi spełniać wymogi obowiązującego prawa, w szczególności nie może naruszać praw autorskich, znaków towarowych, własności intelektualnej ani dóbr osobistych innych podmiotów.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia lub dyskwalifikacji Pracy Uczestnika, jeśli:
 - a) narusza ona przepisy obowiązującego prawa lub niniejsze Zasady Konkursu; lub
 - b) może zostać uznana za rasistowską, ksenofobiczną, seksistowską, oszczerczą lub w inny sposób obraźliwą, nielegalną lub naruszającą własność intelektualną strony trzeciej lub jej dobra osobiste.
9. Dozwolony jest udział w dowolnej liczbie kategorii, jednak każdy Uczestnik może zdobyć nagrodę tylko w obrębie jednej kategorii.

§ 5. WYNIKI KONKURSU

1. Trzech Zwycięzców wybierze jury składające się z następujących przedstawicieli Organizatora („**Komisja Konkursowa**”):
 - a) Menedżer ds. społeczności
 - b) Menedżer ds. społeczności
 - c) Menedżer ds. społeczności
 - d) Menedżer ds. społeczności
 - e) Menedżer ds. społeczności
 - f) Główny fotograf gry
 - g) Specjalista ds. silnika gry
 - h) Fotograf gry
 - i) Fotograf gry
 - j) Reżyser narracyjny
 - k) Starszy artysta previzów
2. Komisja Konkursowa wybierze Zwycięzców, biorąc pod uwagę kreatywność i oryginalność Prac oraz ich zgodność z podaną kategorią.
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.



4. Zwycięskie Prace oraz nazwiska Zwycięzców zostaną opublikowane na następujących platformach Organizatora:
- Oficjalna strona konkursu: thewitcher.com/screenshot-contest
 - Oficjalne forum Organizatora: forums.cdprojektred.com/
 - Oficjalna facebookowa strona Wiedźmina 3: Dziki Gon: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
 - Oficjalny profil na Twitterze Wiedźmina 3: Dziki Gon: <https://twitter.com/witchergame>
 - Oficjalny serwer na Discordzie Wiedźmina 3: Dziki Gon: discord.gg/thewitcher/

§ 6. NAGRODY

1. Zwycięzcy w każdej kategorii otrzymają następujące nagrody („Nagrody”):
1. miejsce – szacowana wartość 700 USD
Kzesło gamingowe z edycji Wiedźmin Secretlab TITAN Evo 2022
Wór gadżetów Wiedźmina
 2. miejsce – szacowana wartość 225 USD
Mysz Alienware 610m
Klawiatura Alienware 510K
Wór gadżetów Wiedźmina
 3. miejsce – szacowana wartość 180 USD
Mysz Alienware 610m
Podkładka pod mysz Alienware
Wór gadżetów Wiedźmina
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród specjalnych według własnego uznania.
3. W celu wykluczenia jakichkolwiek wątpliwości opisana powyżej pula nagród jest wspólna dla wszystkich Uczestników, bez względu na wersję językową Zasad, którą przeczyta Uczestnik.
4. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres, z którego przesłano Pracę (sprawdzajcie skrzynki odbiorcze, aby nie przegapić wiadomości). Wiadomość zostanie wysłana w ciągu 14 dni kalendarzowych od dnia, o którym mowa powyżej w pkt 1 § 3.
5. Każdy Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni kalendarzowych od dnia, w którym wyniki zostaną mu przekazane w wiadomości od Organizatora, aby:
- a. potwierdzić w wiadomości e-mail do Organizatora, czy przyjmuje Nagrodę;
 - b. podać Organizatorowi adres pocztowy, na który zostanie wysłana Nagroda;
6. Jeśli Zwycięzca nie przekaże Organizatorowi wszystkich informacji opisanych powyżej w pkt 5 (a) i (b) lub odmówi przyjęcia Nagrody, zastrzegamy sobie prawo do przekazania zwycięstwa innemu Uczestnikowi i przyznania mu tej Nagrody lub do wstrzymania się od jej przyznania.



7. Jeśli dotyczy, Zwycięzca na żądanie Organizatora musi dostarczyć aktualny i ważny certyfikat rezydencji podatkowej wydany przez kraj rezydencji podatkowej oraz wypełnioną i podpisaną Klauzulę rzeczywistego beneficjenta (wzór znajduje się w Załączniku A) przed przekazaniem Nagrody.
8. Uczestnicy przyjmują do wiadomości i akceptują fakt, iż dostarczenie Nagród do niektórych miejsc może być znacznie utrudnione lub niemożliwe z przyczyn niezależnych od Organizatorów.
9. W przypadku, gdy adres dostawy Nagrody podany przez Zwycięzcę znajduje się na terytorium, do którego dostarczenie Nagrody nie jest możliwe lub jest znacznie utrudnione z przyczyn niezależnych od Organizatora, Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcą w celu ustalenia alternatywnego miejsca dostawy Nagrody. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku, jeżeli podane informacje na temat Zwycięzcy są niezgodne z rzeczywistą identyfikacją odbiorcy, gdyż w takiej sytuacji przedmioty mogą zostać odrzucone lub opóźnione w wysyłce lub w urzędzie celnym.
10. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone za pośrednictwem publicznych postów na oficjalnych kontaktach mediów społecznościowych Organizatora oraz strony internetowej Konkursu, o których mowa powyżej w pkt 4 § 5, nie później niż w terminie podanym w pkt 3 § 3.

§ 7. KOSZTY ZWIĄZANE Z NAGRODAMI

9. Organizator pokrywa koszty wysyłki Nagrody.
10. Organizator pokryje wynikające z prawa polskiego koszty podatkowe związane z Nagrodą. Uczestnik zobowiązany jest do pokrycia jakichkolwiek dodatkowych państwowych, federalnych, stanowych, lokalnych lub innych podatków związanych z Nagrodą.
11. Na żądanie Organizatora Zwycięzca musi udostępnić wszelkie dokumenty i informacje wymagane przez obowiązujące prawo. Dokumenty i informacje te mogą zawierać dane wymagane do wypełnienia zobowiązań podatkowych, przeciwdziałania praniu pieniędzy oraz oszustwom, a także muszą zostać dostarczone w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od czasu dostarczenia żądania Organizatora do Zwycięzcy.

§ 8. OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Poprzez publikację Pracy zgodnie z niniejszymi Zasadami Uczestnik potwierdza, że spełnia wymagania opisane w niniejszych Zasadach.
2. Poprzez publikację Pracy Uczestnik wyraża zgodę, by w razie zwycięstwa Organizator użył jego imienia/nicku, Pracy oraz zawartych w niej informacji podczas ogłaszania wyników Konkursu.
3. Poprzez publikację Pracy Uczestnik oświadcza również, iż:
 - Praca jest jego własnym i niezależnym dziełem;
 - posiada on na wyłączność wszelkie osobiste i gospodarcze prawa autorskie do Pracy, w szczególności prawo do jej wykorzystania oraz rozporządzania nią na wszystkich obszarach, a także otrzymywania wynagrodzenia za wykorzystanie Pracy;



- posiada on wyłączne prawo do przyznania pozwolenia na wykorzystywanie zależnych praw autorskich;
- jego opisane powyżej gospodarcze prawa autorskie nie są ograniczone ani obarczone żadnymi prawami strony trzeciej, a także nie naruszają jakichkolwiek praw stron trzecich (innych niż Organizator);
- nie przyznał on żadnej licencji na wykorzystanie Pracy w żadnym zakresie.

§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Publikując Pracę, Uczestnik przyznaje Organizatorowi niewyłączną, ogólnoswiatową, nieprzenoszalną, nieodpłatną licencję do wykorzystania Pracy na potrzeby Konkursu, w tym do przekazania go Komisji Konkursowej, społeczności graczy, a także opublikowania na naszych stronach internetowych. Niniejsza licencja pozwala na wykorzystanie Pracy w następujący sposób:
 - do tworzenia kopii Pracy przy wykorzystaniu dowolnych technik;
 - do dystrybucji i rozpowszechniania Pracy za pomocą dowolnych kanałów;
 - do udostępniania Pracy w sposób umożliwiający dowolnej osobie dostęp do niej w wybranym przez tę osobę miejscu i czasie.
2. Licencja omawiana w pkt 1 § 9:
 - a. w przypadku Prac zwycięskich przyznawana jest na czas nieokreślony;
 - b. zostanie niezwłocznie rozwiązana, jeżeli Uczestnik Konkursu nie zostanie Zwycięzcą w dniu ogłoszenia, o którym mowa powyżej w pkt 2 § 3.

§ 10. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Wszystkie dane podawane przez Uczestników na potrzeby Konkursu przekazywane są dobrowolnie, mogą być jednak niezbędne do udziału w Konkursie, a w przypadku Zwycięzców również do odbioru Nagród.
3. Organizator może przetwarzać następujące dane osobowe:
4. Uczestnik: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres e-mail, wszelkie inne dane osobowe zawarte w Zgłoszeniu (jeśli dotyczy), informacje podane w komunikacji z Organizatorem (jeśli dotyczy);
5. Zwycięzca: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres do korespondencji, informacje wymagane prawnie (np. do celów podatkowych), wizerunek, inne dane osobowe podane w komunikacji z Organizatorem (jeśli dotyczy).
6. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, w którym Uczestnik zamierza wziąć udział, a w szczególności do oceny Prac, przyznania Nagród, ogłoszenia wyników, komunikacji z Uczestnikami oraz przekazania Nagród Zwycięzcom.
7. Szanujemy prawo do prywatności Uczestników, tzn. prawo do dostępu, modyfikacji i usunięcia danych osobowych, ograniczenia ich przetwarzania, przenoszenia, prawo do bycia wyłączonym z automatycznie podejmowanych decyzji, w tym profilowania, a także do niezgody na przetwarzanie danych osobowych. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania twoich danych osobowych są dostępne w naszej Polityce prywatności tutaj:



https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy.)

§ 11. ZWOLNIENIE OD ODPOWIEDZIALNOŚCI

Organizator nie pokryje żadnych ewentualnych kosztów poniesionych przez Uczestnika z powodu Konkursu, w tym w celu zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie, przygotowania i zgłoszenia Pracy oraz otrzymania Nagrody, z zastrzeżeniem § 7.

§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin publikowany jest w następujących wersjach językowych: angielskiej, polskiej, rosyjskiej, francuskiej, włoskiej, niemieckiej, hiszpańskiej, portugalskiej (wariant brazylijski), japońskiej, koreańskiej, chińskiej (wariant tradycyjny oraz uproszczony) oraz arabskiej.
2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, wspierany ani administrowany przez właścicieli platform społecznościowych wskazanych powyżej w pkt 4 § 5 ust, ani z nimi związany. Z tego powodu każdy Uczestnik Konkursu zwalnia te podmioty z wszelkiej odpowiedzialności związanej z Konkursem.
3. Zasady podlegają polskiemu prawu i będą zgodnie z nim interpretowane.
4. Konkurs nie jest grą hazardową, loterią ani innego rodzaju grą objętą Ustawą z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Zasady wchodzi w życie z dniem 20.12.2022 roku.

**ZAŁĄCZNIK A – Klauzula rzeczywistego beneficjenta (wzór)**

1

Ja, _____, potwierdzam, że jestem rzeczywistym beneficjentem Nagrody w rozumieniu Konwencji Modelowej OECD w sprawie podatku od dochodu i majątku. W szczególności:

1. Nagrodę otrzymuję na rzecz własną, co oznacza wyłączne prawo do decydowania o Nagrodzie po jej otrzymaniu i ponoszenie ryzyka gospodarczego związanego z jej utratą w całości lub części.
2. Nie jestem agentem, przedstawicielem, powiernikiem ani żadnym innym podmiotem prawnie lub rzeczywiście zobowiązanym do przekazania całości lub części wynagrodzenia wynikającej z niniejszej umowy innemu podmiotowi.
3. Potwierdzam, że spełniam wszystkie wymagania, by zostać uznanym za rezydenta podatkowego w _____ według prawa krajowego i obowiązującej umowy o unikaniu podwójnego opodatkowania.

Wszystkie powyższe warunki są łącznie spełnione.

Zobowiązuję się do niezwłocznego poinformowania Organizatora w przypadku zmiany którejkolwiek z powyższych informacji.

Zwycięzca:

Data złożenia podpisu, podpis Zwycięzcy

¹ Należy podać imię i nazwisko Zwycięzcy.

² Należy podać kraj rezydencji podatkowej Zwycięzcy.